Manuel de l'utilisateur

pour le système de tableau blanc interactif sans-fil IW2

Téléchargez et installez le logiciel IPEVO IW2 à support.ipevo.com/IW2





Table des matières

Contenu de l'emballage	1
Éléments essentiels	1
Deux façons d'utiliser l'IW2	2
Comment l'IW2 fonctionne	3
Vous familiariser avec l'IW2	4-5
Installer l'IW2 Étape 1 : Étape 2 : Étape 3 : Étape 4 : Étape 5 : Étape 6 :	6-15 6 7-8 8-10 11 11-12 13-15
Utiliser le stylet interactif de l'IW2 Utiliser le stylet interactif comme souris Utiliser le stylet interactif comme feutre de tableau blanc avec IPEVO Annotator	16-21 16-17 18-21
FAQ	22-23
Dépannage	23-24
Spécifications du produit	25

Contenu de l'emballage

Félicitations pour votre achat du système de tableau blanc interactif sans fil IW2. Votre système sera calibré et prêt à utiliser après quelques étapes simples.

Votre emballage doit contenir les éléments suivants :



Noter : la pointe du stylo interactif peut être démontée pour des besoins de maintenance. Autrement, ne pas desserrer ou démonter la pointe.

Éléments essentiels

Le système de tableau interactif sans fil IPEVO, ou IW2, transforme votre grand écran de projection en un écran tactile interactif, vous donnant la possibilité de dessiner et d'annoter facilement en situation d'enseignement ou d'affaires. De plus, parce que l'IW2 est compatible avec de nombreux logiciels différents, vous pourrez aussi contrôler votre ordinateur (et ce qui se trouve sur l'écran) à distance. Et tout cela est possible, quels que soient la marque et le modèle de votre projecteur.

Deux manières d'utiliser l'IW2



Utilisez le stylo interactif comme un curseur d'ordinateur

Le stylo interactif peut être utilisé comme une souris, transformant toute surface en un écran tactile. Utilisez le stylo pour effectuer intuitivement toutes les actions que vous faites normalement avec votre souris.

Notez : le stylo interactif peut effectuer les actions normales d'une souris, incluant le clic, le double clic, et le glissement de la souris. Cependant, certaines actions ne sont pas possibles avec le stylo, comme passer la souris sur un élément.



Annoter vos textes et images

En utilisant le logiciel gratuit d'annotation IPEVO Annotation, vous pouvez dessiner et écrire directement sur votre tableau interactif. Vous pouvez même dessiner dans le haut du fil en direct de votre caméra. Captivez votre auditoire et clarifiez votre contenu.

Comment fonctionne l'IW2

L'IW2 est composé de trois éléments : le stylo interactif, la caméra à capteur et le récepteur sans fil (attaché à la base du stylo interactif). Le stylo interactif émet des signaux infrarouges au contact ou en appuyant sur le bouton IPEVO sur le stylo; la caméra à capteur, qui fonctionne comme « l'œil » de l'IW2, lit alors les signaux infrarouges émis et détecte la position physique du stylo. Comme la caméra à capteur fonctionne de la même manière que votre œil, il est nécessaire de s'assurer que toutes les pressions ou mouvements faits avec le stylo interactif peuvent être « vus » et détectés par la caméra à capteur. Ainsi, veuillez garder un espace vide entre la caméra à capteur et le stylo, sinon, les actions ne pourront pas être détectées.

Après avoir détecté la position physique du stylo, la caméra à capteur envoie cette information via le récepteur sans fil apparié (qui doit être branché sur le port USB de votre ordinateur) à votre ordinateur, qui transforme les mouvements du stylo en mouvements de curseur. Ainsi, chaque fois que vous déplacez le stylo, l'ordinateur déplacera aussi le curseur en temps réel, tout comme une souris sans fil. Vous pouvez aussi effectuer des clics et faire glisser avec le stylo interactif.



Vous familiariser avec l'IW2



Objectif

Détecte les signaux émis par le stylo interactif

Indicateur DEL

S'éclaire quand l'appareil est allumé et connecté. Différentes couleurs (en continu ou en clignotant) indiquent différents états.

Couleur	États
Vert	La caméra à capteur est allumée et est connectée au récepteur sans fil
Orange clignotant	La caméra à capteur n'est pas connectée au récepteur sans fil. Vérifiez que le récepteur sans fil est connecté à votre ordinateur et qu'il est placé à moins de 16 pi (5 m) de la caméra à capteur.
Rouge	La caméra est en mode veille.

Base métallique articulée Permet d'ajuster l'angle de l'objectif.

Bouton d'alimentation du capteur

Appuyez une fois pour allumer la caméra à capteur et entrer en mode actif.

Appuyez encore une fois pour entrer en mode veille. Pour éteindre complètement la caméra à capteur, veuillez débrancher adaptateur d'alimentation de la prise de courant.

Port micro-USB

Connectez le câble micro-USB ici.

Notez : pour alimenter la caméra à capteur, connectez l'autre extrémité du câble micro-USB à l'adaptateur d'alimentation et branchez l'adaptateur à une prise d'alimentation.

Bouton d'appariement

Appuyez pendant 3 secondes pour entrer en mode d'appariement.

Notez : par défaut, il n'y a pas d'action d'appariement nécessaire – la caméra à capteur et le récepteur sans fil que vous avez reçu sont déjà appariés. Branchez simplement le récepteur sans fil au port USB de votre ordinateur pour commencer à utiliser l'IW2. Cependant, si vous utilisez un récepteur sans fil ou une caméra à capteur de rechange, vous devez les apparier avant usage. Pour les apparier, veuillez suivre les étapes en page 22.





1. Installation du pilote et des logiciels

L'IW2 nécessite le **pilote IPEWO IW** pour fonctionner. L'IW2 est aussi fourni avec un logiciel d'annotation sur écran gratuit **IPEVO Annotator.** Vous pouvez choisir d'installer et d'utiliser le IPEVO Annotator avec votre IW2.

Aucun CD-ROM n'est inclus dans cet ensemble pour le Pilote IW ou IPEVO Annotator. Veuillez visiter le site Internet d'IPEVO pour télécharger la dernière version d'IW Driver et IPEVO Annotator au: support.ipevo.com/IW2

Noter : l'IW2 peut être utilisé avec un logiciel d'annotation tiers basé sur la souris, mais nous recommandons fortement de l'utiliser avec IPEVO Annotator pour utiliser le plein potentiel de votre IW2.

Après le téléchargement:

Pour PC :

- 1. Double-cliquez sur le fichier téléchargé et suivez les instructions affichées à l'écran pour compléter l'installation du pilote IW Driver.
- 2. Suivez les indications affichées pour accepter ou décliner l'installation du logiciel Annotator.
- 3. Une icône « IW Driver » apparaîtra en bas à droite de la barre de tâches une fois l'installation terminée.

Pour Mac :

- 1. Double-cliquez sur le fichier téléchargé. Deux icônes, « IW Driver » et « Annotator » vont apparaître.
- 2. Déplacez les icônes « IW Driver » et « Annotator » dans le dossier « Application » pour terminer l'installation pour les deux, ou déplacez seulement sur l'icône « IW Driver » dans le dossier « Application » pour installer le pilote IW Driver.
- Cliquez sur l'icône « IW Driver » dans le dossier « Application » après que l'installation soit terminée. Une icône « IW Driver » va apparaître en bas à droite de la barre de statut.

Notez : après l'installation réussie du pilote IW Driver, un menu apparaîtra automatiquement. Vous pouvez le fermer en cliquant une fois sur l'icône « IW Driver ». Si le menu n'apparaît pas, vous pouvez démarrer le pilote IW Driver en allant vers : Windows 7 et antérieur : menu Démarrer -> Fichers de programme -> IPEVO -> IW Driver. Windows 8: menu Démarrer -> apps -> IPEVO -> IW Driver Mac: Applications -> IW Driver

2. Positionnement de la caméra à capteur

Un positionnement correct de la caméra à capteur est important pour un fonctionnement optimal. Suivez ces indications pour placer la caméra à capteur :

- Pour la plupart des projecteurs, un bon positionnement de la caméra à capteur sera le même emplacement que celui du projecteur. Une exception à cela si vous utilisez un projecteur à courte portée. Dans ce cas, vous devrez placer la caméra à capteur plus loin de l'écran que le projecteur.
- La distance minimale de l'écran dépend de la taille de cet écran. Placez la caméra à capteur selon les distances recommandées sur le tableau ci-dessous :

Taille de l'écran	60po	70po	80po	100po
Disrance	8 pi	9 pi	10 pi	11 pi
minimale	(243 cm)	275 cm)	(305 cm)	(335 cm)

 La caméra à capteur doit faire face directement à l'écran de projection. Selon la hauteur de votre écran, vous pourrez avoir à ajuster l'objectif de la caméra à capteur pour faire face vers le haut ou vers le bas. Ajustez la base métallique réglable pour procéder à un ajustement facile.



 La meilleure position de la caméra à capteur est face au centre de l'écran et à angle droit. Toutefois, un angle droit n'est pas nécessaire pour une utilisation acceptable, et la caméra à capteur peut être placée à un autre angle si nécessaire. Veuillez vous référer au diagramme sur la page suivante pour les zones de placement selon la qualité de la précision :

Installer l'IW2 (suite)



Comme vous pouvez le voir :

- La précision est meilleure quand la caméra à capteur est proche du centre
- La précision décroît quand l'angle s'accroît.
- Les grands écrans nécessitent une plus grande distance entre l'écran et la caméra à capteur.

Notez : veuillez conserver un espace vide entre la caméra à capteur et l'écran de projection pour assurer une utilisation adéquate.

3. Sécuriser la caméra à capteur

Il est important de s'assurer que la caméra à capteur est stable et sécurisée avant utilisation. Il existe trois manières de sécuriser votre caméra à capteur, selon votre installation :

A. Placez-la sur une table ou un caddy audio-vidéo

Utilisez un dessus de table lisse ou un caddy audio-vidéo. Assurez-vous que rien ne bloque l'accès de la caméra à capteur vers la surface de l'écran. Ajustez l'angle de la caméra à capteur pour faire face directement au centre de l'écran.



B. Utilisez un support de plafond inversé

La caméra à capteur peut être accrochée à l'envers au plafond ou à un projecteur monté au plafond. Pour ce faire :

 Alignez le trou à la base de la caméra à capteur avec la fiche circulaire du support de plafond et enfoncez la caméra dans celle-ci. Vous entendrez un léger clic quand la caméra à capteur sera placée en position.



2. Avant d'installer le support au plafond, tenez la caméra à capteur un peu en dessous (à quelques centimètres) de l'endroit où vous envisagez d'installer le projecteur. Lancez le Diagnostic de positionnement de la caméra à capteur (voir page 15) avec la caméra à capteur pour s'assurer d'une précision maximale.



Installation de l'IW2 (suite)

 Assurez-vous que la surface du support est propre et sans aspérités. Enlevez l'autocollant adhésif de la base du support de plafond, et apposez fermement le support de plafond sur la surface du support.



Notez : l'autocollant adhésif du support de plafond est extrêmement collant et ne doit être appliqué qu'une seule fois. La caméra à capteur peut être détachée sans enlever le support de plafond. Enlevez simplement la caméra à capteur du support de plafond.

C. Utilisez un trépied

La caméra à capteur est fournie avec un support de trépied. Vous pouvez monter la caméra à capteur sur n'importe quel trépied standard.



4. Préparez le stylo interactif

Enlevez le couvercle du logement à piles du stylo interactif et insérez deux piles AAA. Replacez le couvercle. Passez la dragonne incluse dans les trous d'attache. Allumez le stylo quand vous être prêt à l'utiliser.



5. Connectez-le à l'ordinateur

La caméra à capteur peut être connectée à votre ordinateur sans fil via le récepteur sans fil. Pour ce faire :

 Connectez la caméra à capteur à une prise d'alimentation en branchant le câble micro-USB dans le port micro-USB de la caméra à capteur, et branchez l'autre bout du câble dans l'adaptateur d'alimentation inclus. Enfin, branchez l'adaptateur dans une prise d'alimentation.



2. Détachez le récepteur sans fil de la base du stylo et branchez-le sur le port USB de votre ordinateur.



 Allumez la caméra à capteur en appuyant sur le bouton d'alimentation du capteur situé sur le stylo. Assurez-vous ce-faisant de pointer le stylo vers la caméra à capteur.



4. Vérifiez le témoin DEL de la caméra à capteur. Le témoin DEL doit s'allumer en vert une fois que la caméra est bien connectée à l'ordinateur.

Notez : si le témoin DEL clignote en orange à l'étape 4, le récepteur sans probablement mal branché au port USB de l'ordinateur. Veuillez vérifier le récepteur sans fil. Si le témoin DEL s'allume en rouge de manière continue, la caméra à capteur est en mode veille. Veuillez appuyer encore une fois pour allumer la caméra à capteur.

6. Étalonnage

L'IW2 doit être étalonné avant d'être utilisé pour assurer une opération correcte. Ce processus ne nécessite que quelques étapes. Veuillez cous assurer que le témoin DEL de la caméra à capteur s'allume en vert de manière continue avant de procéder à l'étalonnage.

L'IW2 nécessite le pilote IPEVO IW Driver pour fonctionner. Si vous n'avez pas précédemment installé le pilote IW Driver, veuillez vous référer à la page 6 pour les instructions de téléchargement et d'installation.

Pour commencer le processus d'étalonnage, veuillez suivre les étapes suivantes :

PC et MAC:

Cliquez sur l'icône « IW Driver » située dans la barre de tâches ou dans la barre de statut. Choisissez « commencez l'étalonnage » dans le menu.

Notez : le stylo interactif doit avoir des piles et doit être allumé pour l'étalonnage et l'utilisation.



Vous pouvez désactiver les fenêtres automatiques du menu ou le démarrage automatique du pilote IW Driver en décochant les cases respectives dans le menu.

Étapes de l'étalonnage

Étape 1 : Détection de la couverture de la caméra à capteur

Appuyez sur chaque coin (dans n'importe quel ordre) avec le stylo interactif et assurez-vous que TOUS les points résultants apparaissent à l'intérieur de l'écran de projection. Dans le cas contraire, suivez les instructions sur l'écran pour repositionner la caméra à capteur jusqu'à ce que tous les points soient contenus dans l'écran de projection. Ensuite, appuyez sur la barre Espace pour continuer.



Étape 2 : Vérification de la précision

Avec le stylo, appuyez sur chaque point rouge qui apparaît. Quatre points rouges vont apparaître. Vous DEVEZ appuyer sur chaque point dans l'ordre. En cas d'échec, cela aura un impact négatif sur la précision du stylo.



Étape 3 : Étalonnage terminé

Après le processus, vous retournerez sur le bureau et votre IW2 sera prêt à l'utilisation.



Cependant, si le système détecte que la caméra à capteur est mal positionnée et qu'il peut y avoir des inexactitudes avec l'IW2, suivez les instructions à l'écran pour améliorer la précision.



Diagnostic de positionnement de la caméra à capteur

Si vous trouvez que le trait de votre stylo saute (tramage), retarde, ou bien devient imprécis avec le temps, veuillez lancer le diagnostic de positionnement et repositionner la caméra à capteur selon les suggestions données.

Vous pouvez démarrer le diagnostic en cliquant sur l'icône « IW Driver » située dans votre barre de tâche ou de statut et choisir « lancer le diagnostic ».

Utilisation du stylo interactif de l'IW2

Veuillez effectuer ce qui suit à chaque fois avant de commencer à utiliser le stylo interactif :

- 1. Branchez le récepteur sans fil dans le port USB de l'ordinateur
- Allumez la caméra à capteur en appuyant sur le bouton d'allumage du capteur situé sur le stylo. Assurez-vous que le stylo est pointé vers la caméra à capteur en le faisant.
- Vérifiez que le témoin DEL sur la caméra à capteur s'allume en vert de manière continue.

Il y a deux manières d'utiliser le stylo interactif. Premièrement, il peut être utilisé comme une souris avec un logiciel d'utilisation basé sur la souris. Deuxièmement, en l'appariant avec IPEVO Annotator, il peut être utilisé comme un marqueur de tableau normal (voir pages 18 à 21).

Utiliser le stylo interactif comme une souris

Le stylo interactif peut réagir comme une souris, transformant toute surface en un écran tactile quand vous l'utilisez avec une application basée sur l'utilisation de la souris. Il peut être utilisé pour :

A. Le contrôle des mouvements du curseur

Contrôlez le mouvement du curseur de l'ordinateur en utilisant le stylo interactif pour réaliser les actions que vous faites en utilisant normalement votre souris. Le curseur de la souris suivra les mouvements du stylo en temps réel.

B. Effectuez des clics gauches

Appuyez la pointe sensible au contact du stylo sur la surface de l'écran, ou pressez le bouton IPEVO une fois pour réaliser un clic gauche.



Appuyez la pointe sensible au contact du stylo sur la surface de l'écran.



Pressez le bouton vert.

C. Effectuez un clic droit

Appuyez et maintenez la pointe sensible au contact du stylo sur la surface de l'écran, ou pressez et tenez le bouton IPEVO. Maintenez au moins deux secondes.

D. Effectuez un double clic

Appuyez rapidement la pointe sensible au contact deux fois sur la surface de l'écran ou pressez deux fois le bouton IPEVO.

E. Cliquez et déplacez

Appuyez et maintenez la pointe sensible au contact du stylo sur la surface de l'écran, ou pressez et tenez le bouton IPEVO. En même temps, déplacez le stylo interactif vers l'endroit désiré.

Notez : pendant que vous utilisez le stylo interactif, veuillez faire attention à ne pas bloquer l'espace entre la caméra et l'écran avec votre corps, sinon cela affectera la précision du stylo.



Utilisation du stylo interactif de l'IW2

Utilisez le stylo interactif comme un marqueur pour tableau blanc avec IPEVO Annotator

IPEVO Annotator est un logiciel d'annotation simple et intuitif, enregistrant, capturant et retouchant des images, fourni gratuitement avec l'IW2. Il peut être utilisé en combinaison avec de nombreux logiciels ou applications tiers. Quand le stylo interactif est apparié l'annotateur, vous pouvez facilement dessiner et annoter sur les images projetées sur l'écran comme avec un marqueur pour tableau blanc, indépendamment des logiciels ou des applications fonctionnant en arrière-plan.

Notez : l'annotateur IPEVO peut ne pas fonctionner avec certains logiciels ou applications tournant en mode plein écran.

Si vous n'avez pas précédemment installé IPEVO Annotator avec le pilote IW Driver, ou n'avez pas mis à jour IPEVO Annotator vers sa dernière version, veuillez visiter le site Internet d'Annotator pour le télécharger au : **support.ipevo.com/Annotator**

Après l'installation, vous pouvez commencer à utiliser Annotator en cliquant sur l'icône IW situé dans la barre de tâche ou la barre de statut, et choisir « Ouvrir Annotator » IPEVO Annotator offre deux modes – Mode bureau (mode par défaut d'Annotator) et Mode dessin. En appuyant une seule fois, vous pouvez facilement choisir le mode dessin.





Appuyez pour sélectionner le Mode bureau



Appuyez pour sélectionner le Mode dessin

Utilisation du stylo interactif de l'IW2

Mode Dessin

En Mode dessin, vous avez accès à un large éventail d'outils de dessin pour annoter votre matériel sur écran.





Sélectionnez cet outil pour dessiner et annoter. Sélectionnez le menu déroulant pour changer la couleur et l'épaisseur, ou pour appliquer des effets.



Permet un contrôle normal des autres applications pendant que vos dessins/annotations apparaissent à l'écran.



Dessinez des formes simples telles que des rectangles ou des ovales. Sélectionnez le menu déroulant pour changer la couleur et l'épaisseur.



Effacez vos dessins ou annotations. Sélectionnez le menu déroulant pour changer la taille de la gomme à effacer.



Supprimez tous les dessins et annotations en une fois.



Dupliquez les dessins ou annotations sélectionnés pour les utiliser sur votre écran ou votre tableau blanc.



Surlignez les sections importantes sur l'écran en bloquant le reste pour concentrer l'attention de votre auditoire.



Permet d'annuler ou de refaire des actions.

(suite)

D'autres options sont également disponibles.



Enregistrez une partie de votre écran actuel en tant qu'image.



Enregistrez la totalité de votre écran actuel en tant qu'image.



Affiche un clavier tactile.



Permet de visualiser et de gérer des images prises en utilisant IPEVO Annotator.



Permet de basculer entre votre écran et les tableaux.



Utilisez votre flux vidéo de caméra en tant qu'arrière-plan.



Permet d'enregistrer toutes les activités sur écran.



Cachez la barre d'outils.



Cliquer sur la flèche dans les coins arrondis sur les côtés de l'écran affichera la barre d'outils sur ce côté.

Mode bureau

Une fois en mode bureau, les options d'annotations d'Annotator sont cachées, et vos dessins et annotations n'apparaîtront pas à l'écran. Vous pouvez contrôler votre ordinateur et votre application normalement. Vos dessins et annotations apparaîtront sur votre écran quand vous reviendrez au mode dessin.

Pour plus de conseils sur la manière d'utiliser IPEVO Annotator, veuillez visiter le site Internet d'Annotator au : support.ipevo.com/Annotator

Comment puis-je déterminer rapidement la bonne distance de fonctionnement entre l'écran et la caméra à capteur?

D'habitude, un projecteur est un bon emplacement pour placer la caméra. Si vous utilisez toutefois un projecteur à courte portée, veuillez vous référer à la page 7 pour les conseils sur la distance de la caméra.

Puis-je utiliser des piles AAA rechargeables pour le stylo interactif?

Oui. Les piles alcalines rechargeables sont recommandées.

Puis-je utiliser l'IW2 avec mon propre logiciel à la place d'IPEVO Annotator?

Oui. L'IW2 peut être utilisé avec des logiciels d'annotation et tableaux tiers. N'importe quel logiciel basé sur la souris fonctionnera correctement.

Puis-je utiliser l'IW2 avec une télévision ou un moniteur au lieu d'un projecteur?

Oui vous pouvez, mais veuillez noter ce qui suit avant de les utiliser:

- Certains moniteurs / télévisions sont très délicats et fragiles, et donc sont plus sensibles aux rayures et aux dégâts. Si vous choisissez d'appuyer ou de presser sur votre écran de télévision / moniteur en utilisant le crayon, cela pourrait l'endommager. Veuillez vérifier avec votre vendeur ou le manuel de l'utilisateur de votre télévision / moniteur pour voir s'ils sont sûrs à l'usage.
- Nous vous recommandons fortement d'utiliser le bouton IPEVO situé sur le stylo interactif pour utiliser les actions de souris au lieu d'appuyer ou glisser avec votre stylo sur l'écran.
- 3. Si votre télévision / moniteur n'est pas fixé fermement, il peut bouger une fois que vous avez commencé à appuyer ou faire glisser le stylo, perdant l'étalonnage. Veuillez refaire l'étalonnage. Voir pages 13 à 15.

Que dois-je faire si le curseur ne pointe pas correctement ou ne suit pas correctement le stylo interactif?

Le curseur peut perdre de la précision si la résolution ou les proportions de l'écran ont changées, ou si la caméra à capteur a bougée. Veuillez relancer le processus de calibration. Voir pages 13 à 15.

Pourquoi n'y a-t-il pas de barre de défilement dans mon navigateur ou dans ma fenêtre de recherche dans Mac OS X en utilisant IW2?

Par défaut, la barre de défilement est disponible seulement quand une souris est connectée au Mac. Vous pouvez manuellement rendre disponible la barre de défilement en allant à Préférences Système Général et régler « Montrer barre de défilement » sur « toujours ».

Comment puis-je faire l'appairage entre la caméra à capteur et le récepteur sans-fil?

Votre caméra à capteur est déjà appariée au récepteur sans-fil par défaut. Cela dit, si vous utilisez un capteur sans-fil ou une caméra à capteur de rechange, vous devrez les apparier avant l'utilisation. Pour faire l'appairage entre vos appareils :

- 1. Placez la caméra à capteur à moins de 1,6 pied (50 cm) de votre ordinateur (et du récepteur sans-fil).
- 2. Allumez la caméra à capteur. L'indicateur DEL de la caméra à capteur devrait clignoter d'une lumière orange.
- Appuyez sur le bouton d'appairage pendant trois secondes pour entrer en mode Appairage. L'indicateur DEL de la caméra à capteur devrait clignoter en alternant entre l'orange et le vert.
- 4. Branchez le récepteur sans-fil au port USB de votre ordinateur. L'indicateur DEL de votre caméra à capteur clignotera en vert trois fois avant de rester allumé en vert, ce qui indique que le couplage a été effectué avec succès.

Dépannage

J'ai connecté la caméra à capteur à une prise et branché le récepteur sans fil au port USB de l'ordinateur. Le voyant de la caméra à capteur a d'abord affiché une lumière orange clignotante, ensuite une lumière rouge en continu, mais je ne suis toujours pas en mesure d'utiliser le stylet interactif.

Lorsqu'une lumière clignotante orange s'affiche, la caméra à capteur tente de détecter un récepteur sans-fil et de s'y connecter. Si la caméra à capteur est détectée avec succès et est connectée au récepteur sans-fil, le voyant affiche une lumière verte en continu et est maintenant prête à être utilisée. Cependant, si aucune connexion ne réussit dans les 20 premières secondes, la caméra à capteur entrera en mode Veille et le voyant à DEL deviendra rouge. Assurez-vous que le récepteur soit bien branché à l'ordinateur et qu'il soit placé à moins de 1,6 pied (5 m) de la caméra à capteur. Allumez la caméra à capteur en faisant cela. La caméra à capteur tentera à nouveau de détecter le récepteur sans-fil et de s'y connecter. Regardez le voyant DEL, il devrait afficher une lumière verte en continu pour indiquer une connexion réussie et indiquer que la caméra est maintenant prête à être utilisée.

Lorsque j'appuie sur les coins pendant l'étalonnage, les points ne se retrouvent pas à l'intérieur de l'écran de projection.

Rapprochez la caméra à capteur de la zone où les points correspondants ne paraissent pas. Ou, déplacez la caméra à capteur plus loin de l'écran. Exécutez de nouveau le processus d'étalonnage. Voir les pages 13-15.

Le curseur sur mon écran bouge anormalement et je n'arrive pas à le contrôler.

Enlevez toute source de lumière forte ou tout équipement infrarouge qui pourrait se trouver près de la caméra à capteur, puisque ceux-ci peuvent interférer avec la caméra à capteur.

Pendant l'étalonnage, de multiples taches apparaissent ou des taches apparaissent de façon erratique.

- Retirez toute source de lumière forte ou tout équipement infrarouge se trouvant à proximité de la caméra à capteur, puisqu'ils pourraient interférer avec la caméra à capteur.
- 2. Veillez à ce que l'écran de projection que vous utilisez ne soit pas fait de matériaux hautement réfléchissants, tels que le verre ou le métal. De tels matériaux réfléchissants affectent le fonctionnement de la caméra à capteur.

Le trait du stylo s'interrompt constamment quand j'écris ou que je dessine avec le stylo interactif.

- La caméra à capteur est peut-être placée trop loin de l'écran. Rapprochez la caméra à capteur de l'écran et recommencez le processus d'étalonnage. Voir les pages 13-15.
- Le stylo ne peut tracer que si le champ de vision de la caméra à capteur n'est pas bloqué. Veuillez vous assurer de ne pas bloquer la caméra à capteur avec votre corps lorsque vous dessinez ou écrivez.
- Remplacez les piles du stylo interactif. La faiblesse des piles peut avoir un effet défavorable sur le trait et la précision du stylo.

Le voyant DEL de la caméra à capteur clignote parfois d'une lumière orange et le trait du stylo s'interrompt lorsque j'écris ou dessine avec le stylo interactif.

Des appareils à infrarouge se trouvant à proximité pourraient causer une grande interférence entre la connexion sans fil de la caméra à capteur et le récepteur sans fil. Essayez de déplacer la caméra à capteur et/ou l'ordinateur pour éviter l'interférence, ou rapprochez la caméra à capteur et l'ordinateur pour améliorer leur connexion. Vérifiez que le voyant DEL de la caméra à capteur s'allume d'une lumière verte continue avant de continuer à utiliser le stylet interactif.

Lorsque je change la résolution de l'écran, le trait de mon stylo est ensuite inexact.

La modification de la résolution de l'écran dérègle l'étalonnage. Veuillez lancer le processus d'étalonnage après chaque changement de résolution. Voir les pages 13-15.

Mon stylo et mon curseur perdent leur précision de temps en temps.

Assurez-vous que la caméra à capteur soit placée sur une surface plane et stable. Une simple inclinaison de la caméra à capteur peut entraîner un fonctionnement inexact.

La barre des tâches n'est pas affichée et je ne peux pas l'utiliser avec le stylo interactif.

Veuillez décocher l'option de masquage automatique et placer la barre des tâches à l'écran lors de l'utilisation de l'IW2.

Spécifications du produit

Caméra à capteur

Distance d'efficacité du tableau : Jusqu'à 100 po. Distance d'efficacité : Jusqu'à 20 pi. (600 cm) Alimentation : Adaptateur CC (Entrée 5V/ 2A) Dimensions L x P x H (plié) : 3,78 po x 1,73 po x 0,85 po. (96 x 44 x 21,5 mm) Poids : 3,7 oz (106 g) Température de fonctionnement : 0~40 °C

Stylo interactif

Déclenchement IR : Sur contact avec la pointe sensible ou appui d'un bouton Type de piles : 2 AAA (piles alcalines) Dimensions L x P x H (avec récepteur sans fil) : 14,64 po x 0,77 po x 0,87 po. (372 x 19,6 x 22,2 mm) Poids : 2,5 oz (72 g) Température de fonctionnement : 0~40 °C

Récepteur sans fil

Le récepteur sans fil est alimenté par connexion USB (entrée 5 V/0,5 A) Température de fonctionnement : 0~40 °C

Pour la FAQ, le logiciel et les documents de l'IW2 d'IPEVO, veuillez visiter l'adresse suivante : **support.ipevo.com/IW2**

© 2015 IPEVO Inc. Tous droits réservés. IPEVO, IPEVO Annotator, IW2, et le logo d'IPEVO logo, et autres marques d'IPEVO sont la propriété d'IPEVO Inc. et peuvent être déposés. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.



Service client (international)

Courriel : service@ipevo.com Tél. : +866-2-5550-8686 Service client (États-Unis) Courriel : cs@ipevo.com Tél. : 1 (408) 490-3085