

Manual de usuario

para el Sistema de Pizarra Interactiva Inalámbrica IW2

Descargue e instale el software IPEVO IW2 en support.ipevo.com/IW2

IPEVO
www.ipevo.com

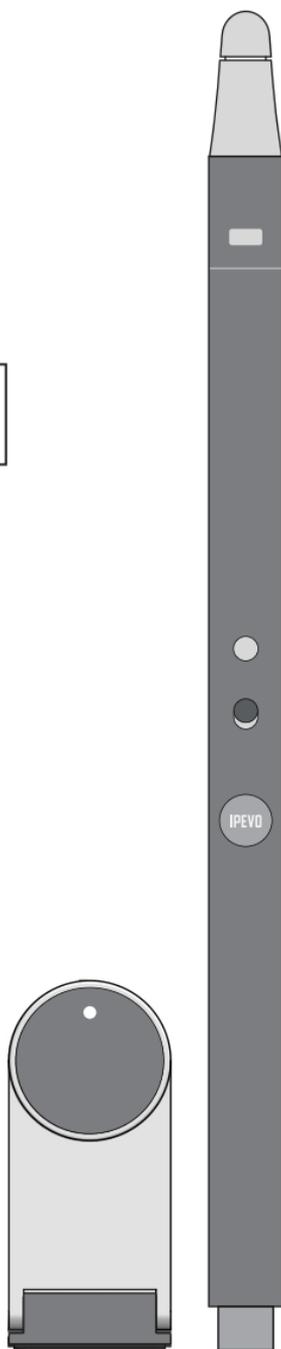


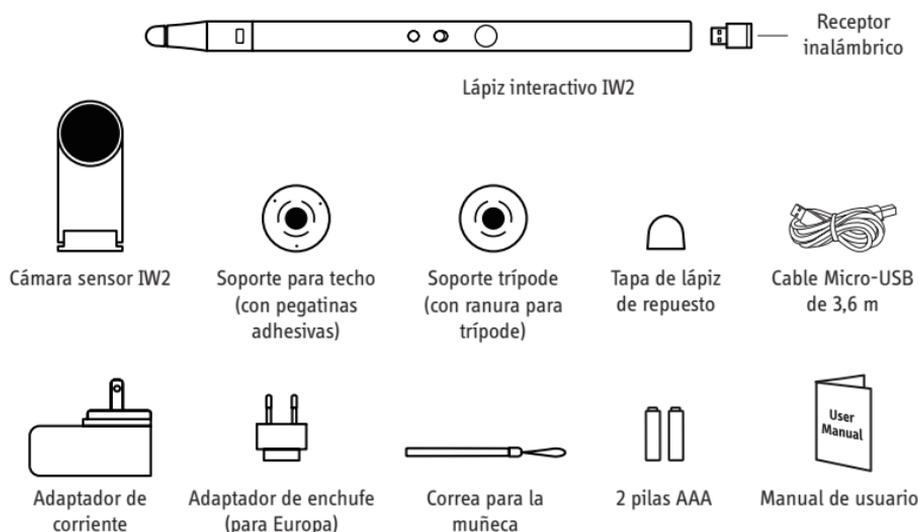
Tabla de contenidos

Contenido del paquete	1
Aspectos básicos	1
Dos formas de usar IW2	2
Cómo funciona IW2	3
Introducción a IW2	4-5
Instalación de IW2	6-15
Paso 1: Controlador y programa de instalación	6
Paso 2: Colocar la cámara sensor	7-8
Paso 3: Asegurar la cámara sensor	8-10
Paso 4: Preparar el lápiz interactivo	11
Paso 5: Conectar al ordenador	11-12
Paso 6: Calibración	13-15
Usar el lápiz interactivo IW2	16-21
Usar el lápiz interactivo como ratón	16-17
Usar el lápiz interactivo como pizarra	
Rotulador con IPEVO Annotator	18-21
Preguntas frecuentes	22-23
Resolución de problemas	23-24
Especificaciones del producto	25

Contenido del paquete

Enhorabuena por la compra del Sistema de Pizarra Interactiva Inalámbrica. En solo unos pasos, el sistema estará calibrado y listo para usar.

Su paquete debería contener lo siguiente:

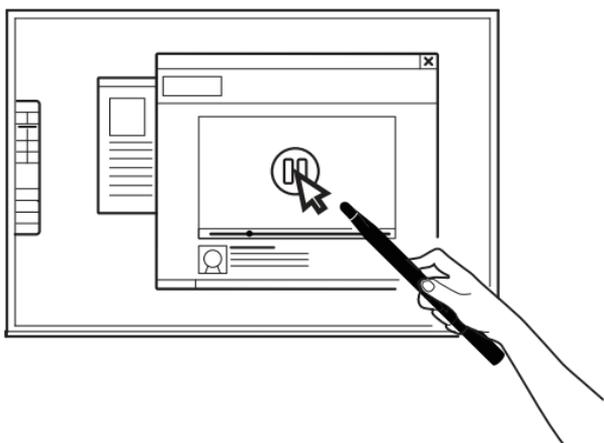


Nota: La punta del lápiz interactivo puede desmontarse por razones de mantenimiento. De lo contrario, no afloje ni desmonte la punta.

Aspectos básicos

El sistema de pizarra interactiva inalámbrica IPEVO, o IW2, convierte su gran pantalla de proyección en una pantalla táctil interactiva, permitiéndole dibujar y escribir fácilmente en su actividad educativa o comercial. Además, gracias a que IW2 es compatible con muchos tipos de software diferentes, también podrá controlar su ordenador (y lo que aparece en pantalla) a distancia. Y todo esto es posible sin importar cuál sea la marca o modelo de su proyector.

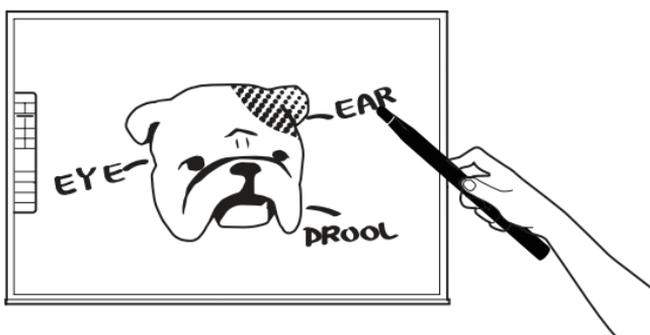
Dos formas de usar IW2



Utilizar el lápiz interactivo como cursor del ordenador

El lápiz interactivo puede actuar como ratón, transformando cualquier superficie en una pantalla táctil. Utilice el lápiz de forma intuitiva para llevar a cabo las operaciones que normalmente realizaría con el ratón.

Nota: El lápiz interactivo puede realizar las operaciones propias de un ratón, tales como hacer clic, doble clic y arrastrar. Sin embargo, algunas operaciones no se pueden llevar a cabo con el lápiz, como poner el cursor encima de algún elemento.



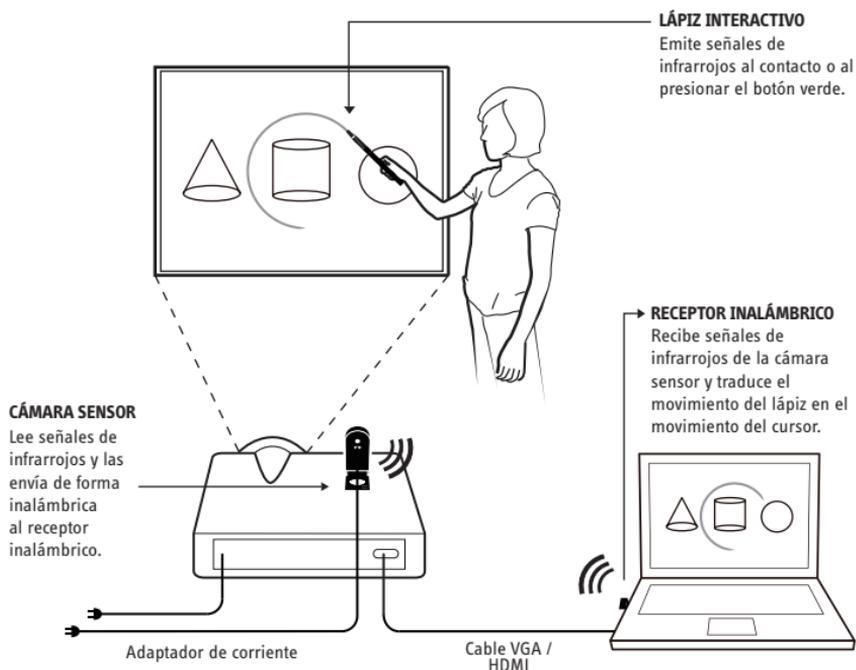
Anotar texto e imágenes

Utilizando el programa gratuito IPEVO Annotator de anotación en pantalla, puede dibujar y escribir directamente en la pizarra interactiva. Puede incluso dibujar en la parte superior del vídeo en directo de la cámara de documentos. Consiga llegar a su audiencia e incluya aclaraciones en sus materiales.

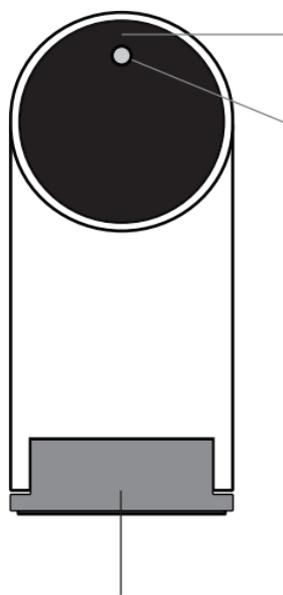
Cómo funciona IW2

IW2 está compuesto por tres dispositivos: el lápiz interactivo, la cámara sensor y el receptor inalámbrico (incorporado en la parte inferior del lápiz interactivo). El lápiz interactivo emite señales de infrarrojos al contacto o al pulsar el botón IPEVO del lápiz. Entonces la cámara sensor, que actúa como el “ojo” de IW2, lee las señales de infrarrojos emitidas y detecta la situación física del lápiz. Como la cámara sensor funciona de la misma manera que el ojo humano, es necesario asegurarse de que cualquier contacto o movimiento realizado con el lápiz interactivo pueda ser “visto” y detectado por la cámara sensor. Por tanto, mantenga despejado el espacio entre la cámara sensor y el lápiz, ya que de lo contrario dichas operaciones no serían detectadas.

Después de detectar la ubicación física del lápiz, la cámara sensor envía esta información de forma inalámbrica a través del receptor inalámbrico pareado (que debe estar conectado al puerto USB del ordenador) a su ordenador, que después traduce el movimiento del lápiz en movimiento del cursor. Así, siempre que mueva el lápiz, el ordenador también moverá su cursor en tiempo real, igual que un ratón inalámbrico. También puede hacer clic y arrastrar con el lápiz interactivo.



Introducción a IW2



Objetivo

Detecta las señales emitidas por el lápiz interactivo.

Indicador LED

Se ilumina cuando tiene corriente y está conectado. Los diferentes colores (fijos e intermitentes) indican diferentes estados.

Color	Estados
Verde	La cámara sensor está encendida y conectada al receptor inalámbrico.
Naranja intermitente	La cámara sensor está encendida y conectada al receptor inalámbrico. La cámara sensor no está conectada al receptor inalámbrico. Compruebe que el receptor inalámbrico está conectado al ordenador y situado a menos de 16 pies (5 m) de la cámara sensor.
Rojo	La cámara sensor está en modo suspensión.

Base de metal con bisagras

Ajustable al ángulo del objetivo.

Botón sensor de encendido

Pulse una vez para encender la cámara sensor y entrar en modo activo. Pulse una vez más para entrar en modo suspensión. Para apagar completamente la cámara sensor, desconecte el adaptador de corriente de la toma de corriente.

Puerto Micro-USB

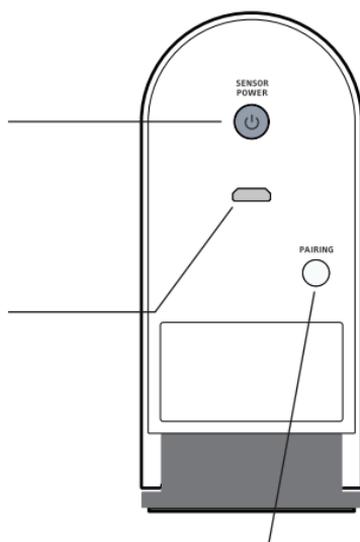
Conecte aquí el cable Micro-USB.

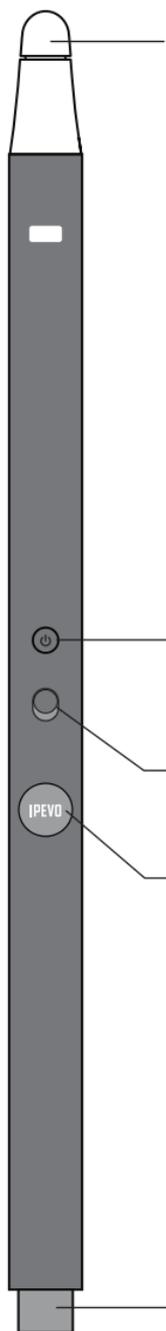
Nota: Para alimentar la cámara sensor, conecte el otro extremo del cable Micro-USB al adaptador de corriente y conecte el adaptador a la toma de corriente.

Botón de pareado

Presione durante 3 segundos para entrar en el modo de pareado.

Nota: Por defecto, no se requiere ninguna operación de pareado. La cámara sensor y el receptor inalámbrico que recibió ya vienen pareados. Solo tiene que conectar el receptor inalámbrico al puerto USB del ordenador para empezar a usar IW2. Sin embargo, si está usando un receptor inalámbrico o una cámara sensor de repuesto, tiene que parearlos antes de su uso. Para parearlos, siga los pasos indicados en la página 22.





Punta sensible al contacto

Envía señales para el clic izquierdo, derecho y doble clic del ratón. Un leve contacto actúa como un clic izquierdo, mientras que mantenerlo presionado durante 2 segundos o más actúa como un clic derecho.

Botón sensor de encendido

Enciende y apaga la cámara sensor a distancia. Presione una vez para que la cámara sensor entre en modo activo. Presione una vez más para entrar en modo suspensión.

Interruptor de encendido

Enciende y apaga el lápiz interactivo.

Botón IPEVO

Es otra forma de hacer clics de ratón. Presiónelo para hacer un clic izquierdo, o manténgalo presionado durante 2 segundos o más para hacer un clic derecho.

Tapa de la batería

Ábrala para acceder al compartimento para 2 pilas AAA.

Tapa de la batería

Ábrala para acceder al compartimento para 2 pilas AAA.

Receptor inalámbrico

Sepárelo del lápiz interactivo y conéctelo a su ordenador para establecer una conexión inalámbrica entre el ordenador y la cámara sensor.



Instalación de IW2

1. Controlador y programa de instalación

IW2 requiere el controlador **IPEVO IW Driver** para su funcionamiento. IW2 también viene con el programa gratuito de anotación en pantalla IPEVO Annotator. La instalación y uso de **IPEVO Annotator** en su IW2 es opcional.

Este paquete no incluye el CD-ROM de IW Driver ni IPEVO Annotator . Visite el sitio web de IPEVO para descargar la última versión de IW Driver y IPEVO Annotator: **support.ipevo.com/IW2**

Nota: Se puede utilizar IW2 con programas de anotación mediante ratón de otros fabricantes, pero le recomendamos encarecidamente usarlo con IPEVO Annotator para sacar el máximo partido a su IW2.

Después la descarga,

Para PC:

1. Haga doble clic en el archivo descargado y siga las indicaciones en pantalla para completar la instalación de IW Driver.
2. Siga las indicaciones en pantalla para aceptar o rechazar la instalación del programa Annotator.
3. Aparecerá un icono del IW Driver en la parte inferior derecha de la barra de tareas después de completar la instalación.

Para Mac:

1. Haga doble clic en el archivo descargado. Aparecerán dos iconos, "IW Driver" y "Annotator".
2. Arrastre los iconos de IW Driver y Annotator hasta la carpeta Aplicaciones para completar la instalación de ambos archivos, o bien arrastre solo el icono de IW Driver a la carpeta Aplicaciones para instalar IW Driver.
3. Haga clic en el icono IW Driver en la carpeta de Aplicaciones después de completar la instalación. Aparecerá un icono de IW Driver en la parte superior derecha de la barra de estado.

Nota: Después de instalar IW Driver correctamente, aparecerá un menú emergente automáticamente. Puede cerrarlo haciendo clic en el icono de IW Driver. Si el menú no aparece, puede iniciar el IW Driver accediendo desde:

Windows 7 o inferior: SMenú Inicio -> Archivos de programa -> IPEVO -> IW Driver.

Windows 8: Menú Inicio -> Aplicaciones -> IPEVO -> IW Driver.

Mac: Aplicaciones-> IW Driver.

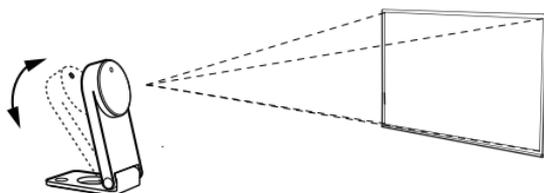
2. Colocar la cámara sensor

Colocar correctamente la cámara sensor es importante para su funcionamiento óptimo. Siga estas directrices para colocar la cámara sensor:

- Para la mayoría de proyectores, una buena ubicación para la cámara sensor es la misma que la del proyector, excepto si utiliza un proyector de corto alcance. En ese caso, tendrá que situar la cámara sensor más alejada de la pantalla que el proyector.
- La distancia mínima a la pantalla depende del tamaño de la pantalla. Sitúe la cámara sensor según las distancias recomendadas en la siguiente lista:

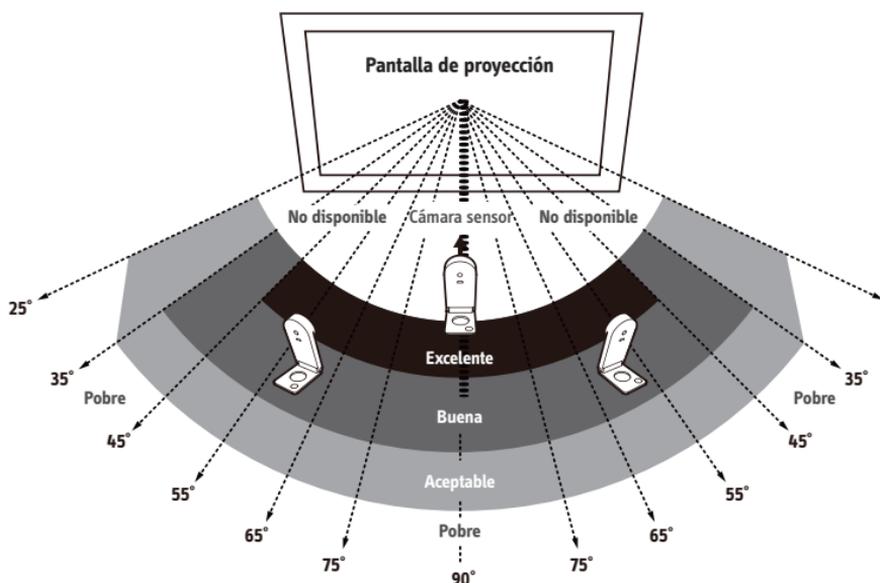
Tamaño de pantalla	60"	70"	80"	100"
Distancia mínima	8 pies (243 cm)	9 pies (275 cm)	10 pies (305 cm)	11 pies (335 cm)

- La cámara sensor debe mirara directamente hacia la pantalla de proyección. Dependiendo de la altura de la pantalla, quizás deba ajustar el objetivo de la cámara sensor para que apunte hacia arriba o hacia abajo. Ajuste la base de metal con bisagras para realizar cualquier ajuste de forma sencilla.



- La mejor ubicación para la cámara sensor es enfrente del centro de la pantalla en ángulo recto. Sin embargo, no es necesario un ángulo recto para un funcionamiento aceptable. Puede situar la cámara sensor en otro ángulo si es necesario. Consulte el diagrama de la página siguiente para ver las zonas de posicionamiento según la calidad de precisión:

Instalación de IW2 (cont.)



Como puede ver:

- La precisión es mejor cuando la cámara sensor está más cerca del centro.
- La precisión disminuye cuando el ángulo aumenta.
- Las pantallas más grandes necesitan mayor distancia entre la pantalla y la cámara sensor.

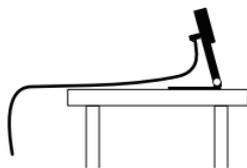
Nota: Mantenga despejado el espacio entre la cámara sensor y la pantalla de proyección para asegurar un funcionamiento correcto.

3. Asegurar la cámara sensor

Es importante asegurarse de que la cámara sensor está estable y asegurada antes de usarla. Hay tres formas de asegurar la cámara sensor, dependiendo de su instalación:

A. Colocarla sobre una mesa o carrito de audiovisuales

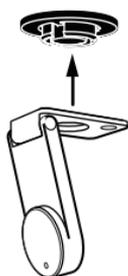
Utilice una mesa plana y lisa o un carrito de audiovisuales. Asegúrese de que nada bloquee la trayectoria entre la cámara sensor y la pantalla. Ajuste el ángulo de la cámara sensor para que apunte directamente al centro de la superficie de la pantalla.



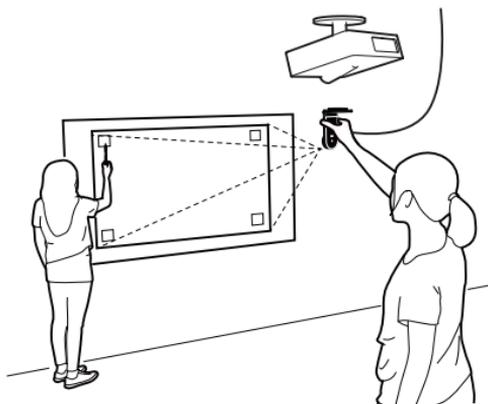
B. Usar un soporte de techo boca abajo

La cámara sensor se puede colocar en un soporte de techo boca abajo o en un proyector de techo. Para hacerlo:

1. Alinee el orificio de la base de la cámara sensor con la clavija circular del soporte para techo y empuje la cámara sensor hacia adentro. Oirá un leve clic cuando la cámara sensor esté en la posición correcta.



2. Antes de colocar el soporte en el techo, sostenga la cámara sensor por debajo (a unos centímetros) del lugar donde pretenda colocar el proyector. Ejecute el diagnóstico de posición de la cámara sensor (véase página 15) con la cámara sensor en esta posición para asegurar la máxima precisión.



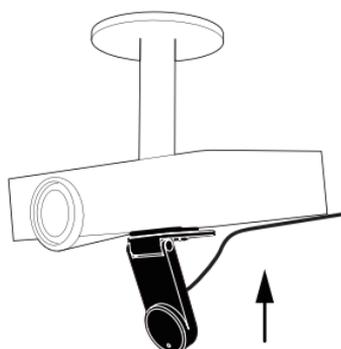
Instalación de IW2 (cont.)

3. Asegúrese de que la superficie del soporte está limpia y sin polvo. Retire la pegatina de la base del soporte para techo, y pegue el soporte para techo a la superficie del soporte con firmeza.

1 Retire la pegatina



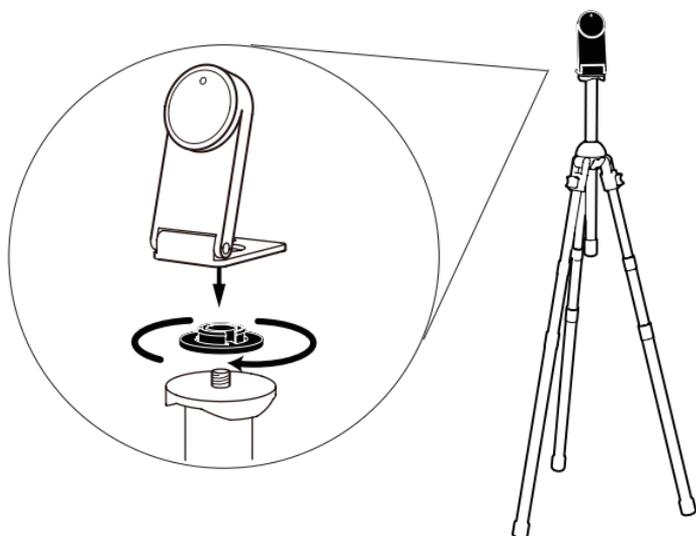
2



Nota: La pegatina del soporte para techo tiene un pegamento extremadamente fuerte y solo se debe aplicar una vez. La cámara sensor se puede desmontar sin quitar el soporte para techo. Solo tiene que quitar la cámara sensor del soporte para techo.

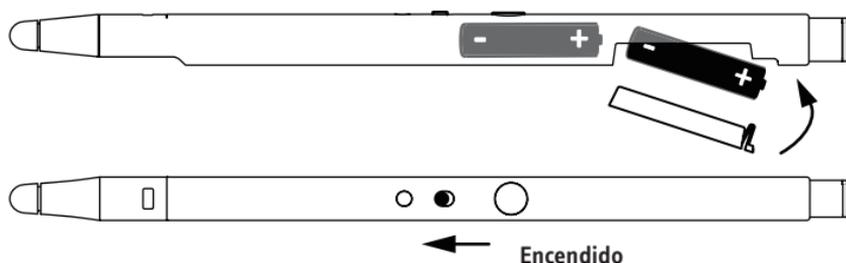
C. Usar un trípode

La cámara sensor viene con un soporte de trípode. También puede colocarla en cualquier trípode estándar.



4. Preparar el lápiz interactivo

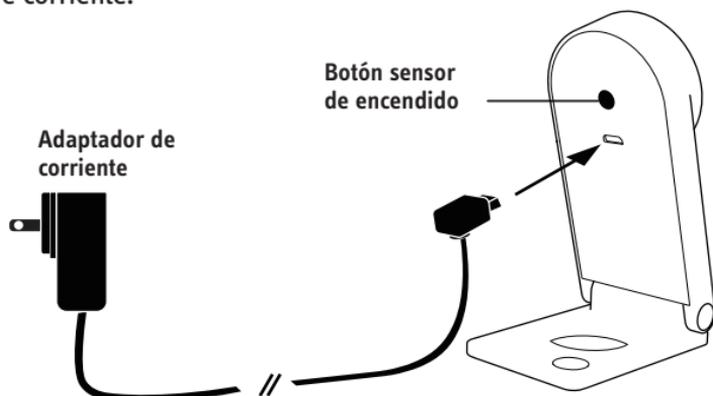
Retire la tapa de la batería del lápiz interactivo e inserte dos pilas AAA. Coloque de nuevo la tapa. Coloque la correa para muñeca que se incluye en los orificio de fijación. Encienda el lápiz cuando esté listo para usarlo.



5. Conectar al ordenador

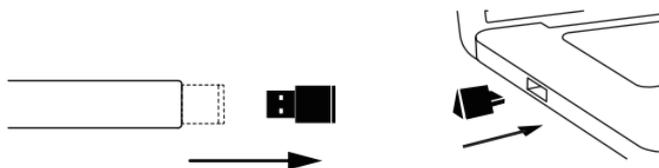
La cámara sensor se puede conectar a su ordenador sin cables a través del receptor inalámbrico que se incluye. Para hacerlo:

1. Conecte la cámara sensor a una toma de corriente conectando el cable Micro-USB al puerto Micro-USB de la cámara sensor. Después enchufe el otro extremo del cable al adaptador de corriente que se incluye. Por último, enchufe el adaptador de corriente a una toma de corriente.

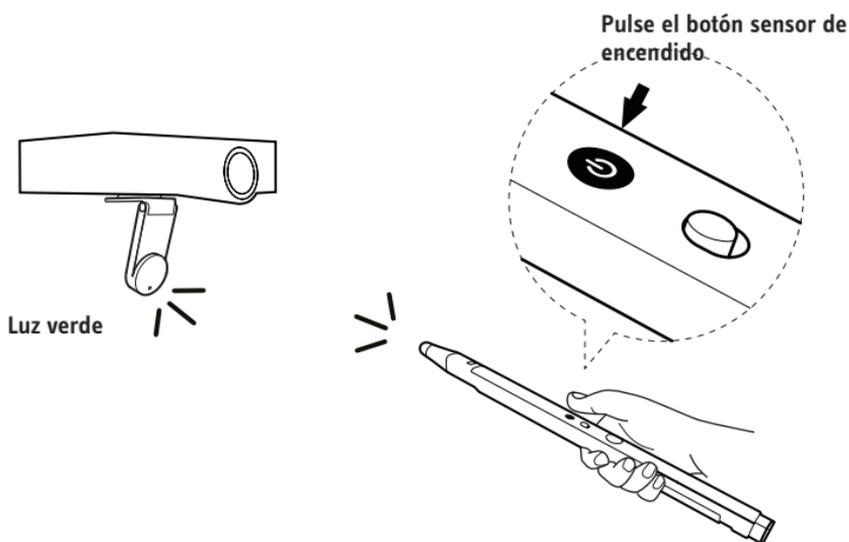


Instalación de IW2 (cont.)

2. Separe el receptor inalámbrico de la parte inferior del lápiz y conéctelo a un puerto USB de su ordenador.



3. Encienda la cámara sensor presionando el botón sensor de encendido del lápiz. Asegúrese de que el lápiz está apuntando a la cámara sensor mientras lo hace.



4. Compruebe el indicador LED de la cámara sensor. El indicador LED de la cámara sensor se pondrá verde una vez que esté conectado correctamente al ordenador.

Nota: Si el indicador LED muestra una luz naranja intermitente en el paso 4, probablemente el receptor inalámbrico no esté correctamente conectado a puerto USB del ordenador. Compruebe el receptor inalámbrico. Si el indicador LED muestra una luz roja fija, la cámara sensor está en modo suspensión. Presione el botón sensor de encendido de nuevo para encender la cámara sensor.

6. Calibración

Es necesario calibrar IW2 antes de su uso para asegurar un funcionamiento preciso. Este proceso solo requiere un par de pasos. Asegúrese de que el indicador LED de la cámara sensor muestra una luz verde fija antes de empezar el proceso de calibración.

IW2 requiere IPEVO IW Driver para su funcionamiento. Si no ha instalado IW Driver previamente, consulte las instrucciones de descarga e instalación en la página 6.

Para empezar el proceso de calibración, siga estos pasos:

PC y Mac:

Haga clic en el icono de IW Driver situado en la barra de tareas o en la barra de estado. Seleccione “Iniciar calibración” en el menú.

Nota: El lápiz interactivo tiene que tener pilas y estar encendido para la calibración y su funcionamiento.



Puede deshabilitar las ventanas emergentes automáticas del menú y / o el inicio automático de IW Driver desmarcando las correspondientes casillas en el menú.

Instalación de IW2 (cont.)

Pasos de calibración

Paso 1: Detección de cobertura de la cámara sensor

Toque todos los cuadros de las esquinas (en cualquier orden) con el lápiz interactivo y asegúrese de que TODOS los puntos resultantes aparezcan dentro de la pantalla de proyección. Si no, siga las instrucciones en pantalla para volver a colocar la cámara sensor hasta que todos los puntos estén dentro de la pantalla de proyección. Después, presione espacio para continuar.



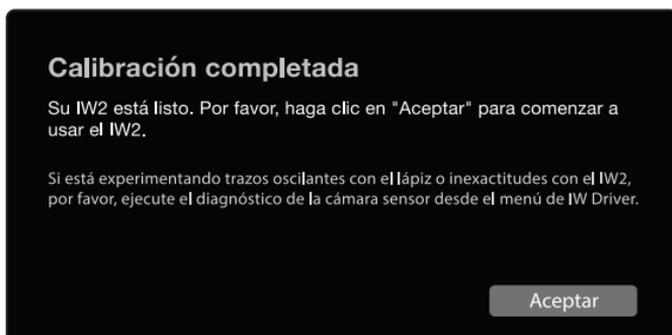
Paso 2: Comprobar la precisión

Con el lápiz, pulse todos los puntos rojos que aparezcan. En total aparecerán cuatro puntos rojos. TIENE que pulsar los cuatro puntos en orden. Si no lo hace así, puede tener consecuencias negativas en la precisión del lápiz.



Paso 3: Calibración completada

Después del proceso, volverá al escritorio y IW2 estará listo para su uso.



Sin embargo, si el sistema detecta que la cámara sensor está mal posicionada y que podría haber imprecisiones con IW2, siga las instrucciones en pantalla para mejorar su precisión.



Diagnóstico de posición de la cámara sensor

Si ve que el trazo del lápiz da saltos (difuminado), va con retraso o pierde precisión después de un tiempo, ejecute el diagnóstico de posición de la cámara sensor y posicione de nuevo la cámara sensor siguiendo las sugerencias.

Puede empezar el diagnóstico haciendo clic en el icono de IW Driver de la barra de tareas y seleccionar "Ejecutar diagnóstico".

Usar el lápiz interactivo IW2

Siga siempre los siguientes pasos antes de usar el lápiz interactivo:

1. Conecte el receptor inalámbrico al puerto USB del ordenador.
2. Encienda la cámara sensor presionando el botón sensor de encendido situado en el lápiz. Asegúrese de que el lápiz está apuntando a la cámara sensor mientras lo hace.
3. Compruebe que el indicador LED de la cámara sensor muestra una luz verde fija.

Hay dos maneras de usar el lápiz interactivo. En primer lugar, se puede utilizar como ratón con cualquier aplicación basada en el uso de ratón. En segundo lugar, se puede usar como rotulador de una pizarra interactiva normal (véanse las páginas 18~21).

Usar el lápiz interactivo como ratón

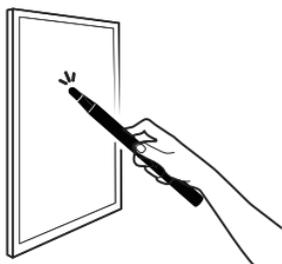
El lápiz interactivo se puede actuar como ratón, transformando cualquier superficie en una pantalla táctil cuando lo utilice con una aplicación basada en el uso de ratón. Puede usarse para:

A. Controlar el movimiento del cursor

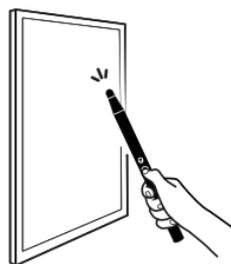
Controle el movimiento del cursor del ordenador usando el lápiz interactivo para realizar operaciones de forma intuitiva que normalmente realizaría con el ratón. El cursor del ratón seguirá el movimiento del lápiz a tiempo real.

B. Hacer clic izquierdo

Toque la superficie de la pantalla con la punta sensible al contacto del lápiz, o presione el botón IPEVO una vez para hacer un clic izquierdo.



Toque la superficie de la pantalla con la punta sensible al contacto del lápiz.



Presione el botón verde.

C. Hacer clic derecho

Presione y mantenga presionada la superficie de la pantalla con la punta sensible al contacto del lápiz, o presione y mantenga presionado el botón IPEVO. Manténgalo durante al menos dos segundos.

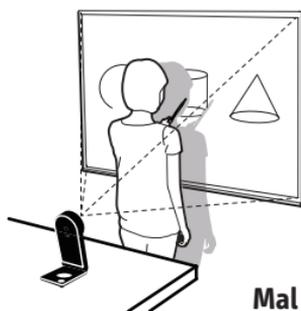
D. Hacer doble clic

Toque dos veces la pantalla con la punta sensible al contacto del lápiz, o presione el botón IPEVO dos veces.

E. Hacer clic y arrastrar

Pulse y mantenga presionada la superficie de la pantalla con la punta sensible al contacto del lápiz, o presione y mantenga presionado el botón IPEVO. Mientras hace esto, mueva el lápiz interactivo al punto deseado.

Nota: Mientras utilice el lápiz interactivo, tenga cuidado de no obstruir la trayectoria del lápiz hacia la cámara sensor con su cuerpo, ya que podría afectar a la precisión del lápiz.



Usar el lápiz interactivo IW2 (cont.)

Usar el lápiz interactivo como rotulador de pizarra con IPEVO Annotator

IPEVO Annotator es un sencillo e intuitivo programa de anotación en pantalla, grabación, captura y edición de imágenes que viene gratuitamente con IW2. Puede usarse en combinación con muchos otros programas y aplicaciones de otros fabricantes. Cuando el lápiz interactivo está pareado con Annotator, puede dibujar y anotar sobre las imágenes proyectadas en pantalla de forma sencilla, como si lo hiciera con un rotulador de pizarra normal, independientemente del programa o las aplicaciones que se estén ejecutando en segundo plano.

Nota: IPEVO Annotator podría no funcionar con ciertos programas y / o aplicaciones que se ejecuten en modo pantalla completa.

Si no ha instalado previamente IPEVO Annotator junto con IW Driver, o no ha actualizado IPEVO Annotator a la versión más reciente, visite la página web de Annotator para descargarlo:

support.ipevo.com/Annotator

Después de la instalación, puede empezar a usar Annotator haciendo clic en el icono de IW Driver situado en la barra de tareas o la barra de estado, y seleccionando “Abrir Annotator”.

IPEVO Annotator ofrece dos modos: modo escritorio (modo por defecto de Annotator) y modo dibujo. Con solo un toque, puede seleccionar fácilmente el modo dibujo.



Selección de modo



Toque para seleccionar el modo escritorio.



Toque para seleccionar el modo dibujo.

Usar el lápiz interactivo IW2 (cont.)

Modo dibujo

En el modo dibujo, tiene acceso a una amplia gama de herramientas de dibujo para realizar anotaciones sobre el material en pantalla.



-  Seleccione esta herramienta para dibujar y realizar anotaciones. Seleccione el menú desplegable para cambiar el color y el espesor, o para aplicar efectos.
-  Permite el control normal de otras aplicaciones al mismo tiempo que sus dibujos /anotaciones aparecen en pantalla.
-  Dibuje figuras básicas tales como rectángulos u óvalos. Seleccione el menú desplegable para cambiar el color y el espesor.
-  Borre sus dibujos y anotaciones. Seleccione el menú desplegable para cambiar el tamaño del borrador.
-  Elimine todos los dibujos y anotaciones de una sola vez.
-  Duplica los dibujos y / o anotaciones seleccionados para usarlos en la pantalla o en la pizarra.
-  Destaca las secciones importantes en la pantalla bloqueando al mismo tiempo el resto para centrar la atención de su audiencia.
-  Permite deshacer y rehacer operaciones.

Además, hay otras características disponibles.



Guardar parte de su pantalla actual como una imagen.



Guardar toda su pantalla actual como una imagen.



Mostrar un teclado táctil.



Permite visualizar y manipular imágenes tomadas con IPEVO Annotator.



Permite cambiar entre su pantalla y las pizarras.



Usar la retransmisión en directo de la cámara IPEVO como fondo.



Permite la grabación de todas las actividades en pantalla.



Ocultar la barra de herramientas.



Al hacer clic en la flecha de la esquina redondeada de cada lado de la pantalla, se volverá a mostrar la barra de herramientas en ese lado.

Modo escritorio

En el modo escritorio, las funciones de anotación de Annotator están ocultas, así que sus dibujos y / o anotaciones no aparecerán en pantalla y podrá controlar su ordenador y aplicaciones con normalidad. Sus dibujos y / o anotaciones aparecerán en pantalla de nuevo cuando vuelva al modo dibujo.

Visite la página web de Annotator para obtener más información sobre el uso de IPEVO Annotator:

support.ipevo.com/Annotator

Preguntas frecuentes

¿Cómo puedo determinar una buena distancia de trabajo entre la pantalla y la cámara sensor de forma rápida?

Normalmente el proyector es un buen lugar para colocar la cámara sensor. De todos modos, consulte la página 7 para obtener más información sobre la distancia recomendada con la cámara sensor.

¿Puedo usar pilas AAA recargables para el lápiz interactivo?

Sí. Se recomiendan pilas alcalinas recargables.

¿Puedo usar IW2 con mi propio programa en vez de con IPEVO Annotator?

Sí. IW2 puede usarse con programas de anotación y pizarras interactivas de otros fabricantes. Cualquier programa basado en el uso de ratón debería funcionar bien.

¿Puedo usar IW2 con una televisión o un monitor en vez de un proyector?

Sí, pero tenga en cuenta lo siguiente:

1. Algunas pantallas de televisión/monitor son muy delicadas y frágiles, y son más propensas a sufrir arañazos y daños. Si decide pulsar o tocar la pantalla de televisión/monitor con el lápiz, podrían producirse daños. Consulte su vendedor o en el manual de usuario de su televisión/monitor si su uso está recomendado.
2. Recomendamos encarecidamente usar el botón IPEVO situado en el lápiz interactivo para realizar operaciones con el ratón en vez de pulsar o tocar la pantalla de su televisión/monitor con el lápiz.
3. Si su televisión/monitor no está correctamente fijado, podría moverse cuando usted pulse o toque la pantalla, desajustando la calibración. Inicie el proceso de calibración de nuevo. Véanse las páginas 13~15.

¿Qué debo hacer si el cursor no apunta correctamente y/ o no sigue al lápiz interactivo correctamente?

El cursor podría perder precisión si la resolución de la pantalla ha cambiado, o si la cámara sensor se ha movido. Inicie el proceso de calibración de nuevo. Véanse las páginas 13~15.

¿Por qué no aparece la barra de desplazamiento en mi navegador o la ventana de búsqueda en Mac OS X cuando utilizo IW2?

Por defecto, la barra de desplazamiento se habilita solo cuando se conecta un ratón al Mac. Puede habilitar la barra de desplazamiento manualmente en Preferencias del sistema -> General y seleccionando la opción "Siempre" bajo "Mostrar barra de desplazamiento".

¿Cómo puedo aparear la cámara sensor con el receptor inalámbrico?

Por defecto, la cámara sensor está ya apareada con receptor inalámbrico que viene con ella. Pero si está utilizando un receptor inalámbrico o una cámara sensor de reemplazo, tiene que aparearlos antes de su uso.

Para parear los dispositivos:

1. Sitúe la cámara sensor a menos de 1,6 pies (50cm) del ordenador (y del receptor inalámbrico).
2. Encienda la cámara sensor. El indicador LED de la cámara sensor debe mostrar una luz naranja intermitente.
3. Presione el botón de pareado durante 3 segundos para entrar en modo de pareado. El indicador LED de la cámara sensor debe parpadear alternando una luz naranja y otra
4. Conecte el receptor inalámbrico al puerto USB del ordenador. El indicador LED de la cámara sensor parpadeará 3 veces en verde antes de cambiar a verde fijo, lo que le indicará que el pareado se ha realizado correctamente.

Resolución de problemas

He conectado la cámara sensor a una toma de corriente y enchufado el receptor inalámbrico al puerto USB del ordenador. El indicador LED de la cámara sensor muestra primero una luz naranja intermitente que cambia a un rojo fijo, pero no puedo utilizar el lápiz interactivo.

La cámara está tratando de detectar y conectar con el receptor inalámbrico cuando el indicador LED parpadea en naranja. Si la cámara sensor lo ha detectado correctamente y está conectada con el receptor inalámbrico, el indicador LED mostrará una luz verde fija, y estará listo para su uso. Sin embargo, si no se conecta correctamente en 20 segundos, la cámara sensor entrará en modo suspensión y el indicador LED se pondrá en rojo. Compruebe que el receptor inalámbrico se ha conectado correctamente al ordenador y está a menos de 16 pies (5 m) de la cámara sensor. Encienda la cámara sensor pulsando el botón sensor de encendido situado en el lápiz. Asegúrese de que el lápiz está apuntando a la cámara sensor mientras lo hace. La cámara sensor empezará a detectarlo y tratará de conectar con el receptor inalámbrico de nuevo. Compruebe el indicador LED: debe mostrar una luz verde fija indicando que se ha conectado correctamente, y así estará listo para su uso.

Al tocar en las esquinas durante la calibración, los puntos no entran dentro de la pantalla de proyección.

Acerque la cámara sensor a la zona en la que no aparecen los correspondientes puntos. O bien, aleje la cámara sensor de la pantalla. Inicie el proceso de calibración de nuevo. Véanse las páginas 13~15.

El cursor salta de forma anormal por la pantalla y no puedo controlarlo.

Quite cualquier fuente de luz fuerte o equipo infrarrojo cercano a la cámara sensor, ya que podrían interferir con la cámara sensor.

Resolución de problemas (cont.)

Durante la calibración, aparecen muchos puntos o aparecen puntos de forma irregular.

1. Quite cualquier fuente de luz fuerte o equipo infrarrojos cercano a la cámara sensor, ya que podrían interferir con la cámara sensor.
2. Asegúrese de que la pantalla de proyección que está usando no está hecha de metal o cristal de alta reflectividad. Estos materiales afectan al funcionamiento de la cámara sensor.

El trazo del lápiz se rompe continuamente cuando escribo o dibujo con él.

1. La cámara sensor podría estar demasiado lejos de la pantalla. Acerque la cámara sensor a la pantalla e inicie el proceso de calibración de nuevo. Véanse las páginas 13~15.
2. El trazo del lápiz solo se produce si el campo de visión de la cámara sensor no está bloqueado. No dibuje ni escriba mientras esté bloqueado la cámara sensor con su cuerpo.
3. Cambie las pilas del lápiz interactivo. Las pilas con poca carga pueden afectar al trazo del lápiz y su precisión.

El indicador LED de la cámara sensor parpadea en naranja a veces, y el trazo del lápiz se rompe continuamente cuando escribo o dibujo con él.

Equipos de infrarrojos cercanos podrían provocar serias interferencias entre la conexión inalámbrica de la cámara sensor y el receptor inalámbrico. Pruebe cambiar la ubicación de la cámara sensor y/ o el ordenador para evitar interferencias, o acerque la cámara sensor y el ordenador para mejorar su conexión. Compruebe que el indicador LED de la cámara sensor cambia a verde fijo antes de continuar usando el lápiz interactivo.

El trazo del lápiz y el puntero han perdido precisión después de cambiar la resolución de pantalla.

La calibración se desestabiliza al cambiar la resolución de pantalla. Inicie el proceso de calibración de nuevo después de cada cambio de resolución. Véanse las páginas 13~15.

El lápiz y el cursor pierden precisión de vez en cuando.

Asegúrese de que la cámara sensor está situada sobre una superficie plana y estable. Un leve movimiento de la cámara sensor podría provocar un funcionamiento impreciso.

Tengo la barra de tareas oculta y no puedo usar la barra de tareas con el lápiz interactivo.

Desactive la casilla Ocultar automáticamente y muestre la barra de tareas en pantalla cuando utilice IW2.

Especificaciones del producto

Cámara sensor

Área de efectividad: Hasta 100"

Distancia efectiva: Hasta 20 pies (600cm)

Fuente de alimentación: Adaptador DC (entrada 5V/2A)

Dimensiones An x Al x L (doblado): 3,78" x 1,73" x 0,85" (96x 44 x 21,5 mm)

Peso: 3,7 onzas (106 g)

Temperatura de funcionamiento: 0~40°C

Lápiz interactivo

Disparador IR: Punta sensible al contacto o presionar botón

Tipo de pilas: 2 AAA (pilas alcalinas)

Dimensiones An x Al x L (con receptor inalámbrico): 14,64" x 0,77" x 0,87" (372 x 19,6 x 22,2 mm)

Peso: 2,5 onzas (72 g)

Temperatura de funcionamiento: 0~40°C

Receptor inalámbrico

Receptor inalámbrico alimentado por conexión USB (entrada 5V/0.5A)

Temperatura de funcionamiento: 0~40°C

Para preguntas frecuentes, programas y documentación de IPEVO IW2, visite:
support.ipevo.com/IW2

© 2015 IPEVO Inc. Todos los derechos reservados. IPEVO, IPEVO Annotator, IW2, el logotipo de IPEVO, y otras marcas IPEVO son propiedad de IPEVO Inc. y se encuentran registradas. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

IPEVO
www.ipevo.com

**Servicio al consumidor
(Internacional)**

Correo electrónico:
service@ipevo.com
Telf.: +886-2-5550-8686

Servicio al cliente (EE. UU.)

Correo electrónico:
cs@ipevo.com
Telf.: 1 (408) 490 - 3085