

Systeme de Tableau Blanc Interactif

Manuel d'Utilisation

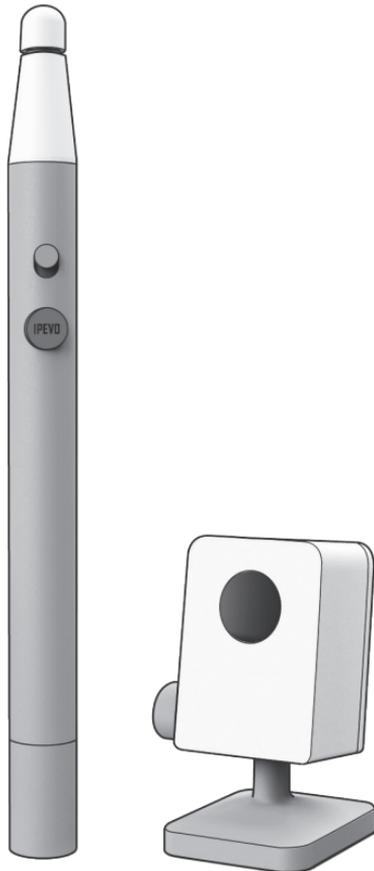


Table des Matières

Ce qu'il y a dans la Boîte	1
L'Essentiel	1
Deux Manières de l'Utiliser	2
Comment Ça Marche	3
Apprendre à le Connaître	4
L'installer	5
Etape 1: Installation du Logiciel et du Pilote	5
Etape 2: Positionnement et Connection de la Caméra Capteur	5
Etape 3: Stabilisation de la Caméra Capteur	6
Etape 4: Connexion à l'Ordinateur	9
Etape 5: Preparation du Stylet Interactif	9
Etape 6: Calibration	10
L'Utiliser	12
Utiliser le logiciel IPEVO Annotator	14
Questions Fréquemment Posées	16
Dépannage	17

Ce qu'il y a dans la Boîte

Félicitations pour votre achat du système de tableau blanc interactif IS-01. Après quelques étapes simples, votre système sera calibré et prêt à l'emploi.

Votre boîte devrait contenir les éléments suivants:

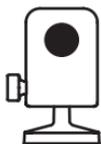
- Stylet Interactif
- Caméra Capteur
- 2m Cable USB
- Bouchon Remplaçable de Stylet
- Monture Plafond
- Manuel d'Utilisation
- CD-ROM
- Piles AAA x2



Bouchon Remplaçable de Stylet



Stylet Interactif



Caméra Capteur



Monture Plafond



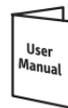
Cable USB



Piles AAA

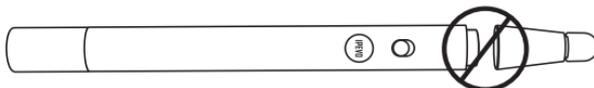


CD-ROM



Manuel d'Utilisation

Avertissement: Démontez la pointe du Stylet peut endommager le Stylet Interactif. Veuillez ne pas desserrer ou de démonter la pointe du Stylet à tout moment.

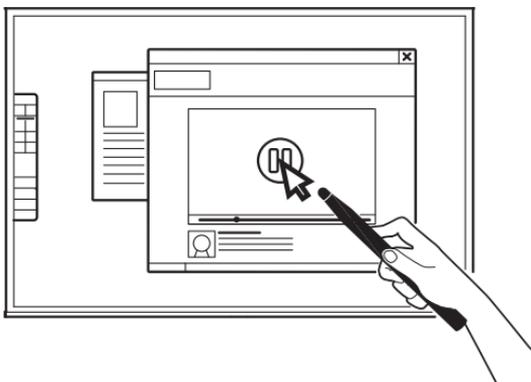


Ne pas désassembler

L'Essentiel

Le Système de Tableau Blanc Interactif IPEVO, ou IS-01, transforme votre grand écran de projection en tableau blanc interactif, vous donnant la possibilité de facilement dessiner et annoter pour l'éducation et les affaires. De plus, comme le IS-01 est compatible avec de nombreux types de logiciels, vous pourrez aussi contrôler votre ordinateur (et ce qui est à l'écran) à distance. Et ceci est possible avec n'importe quel marque ou modèle de projecteur que vous avez.

Deux Manières de l'Utiliser



Utilisez le Stylet Interactif en tant que Curseur d'Ordinateur

Le Stylet Interactive peut se comporter comme une souris, transformant n'importe quelle surface en écran tactile. Utilisez le Stylet pour effectuer intuitivement les memes actions que vous effectueriez avec votre souris.

Note: Le Stylet Interactif peut effectuer les fonctions normales de la souris comme le clic, double-clic, et glissement. Toutefois, certaines actions ne sont pas executables, comme le survol.

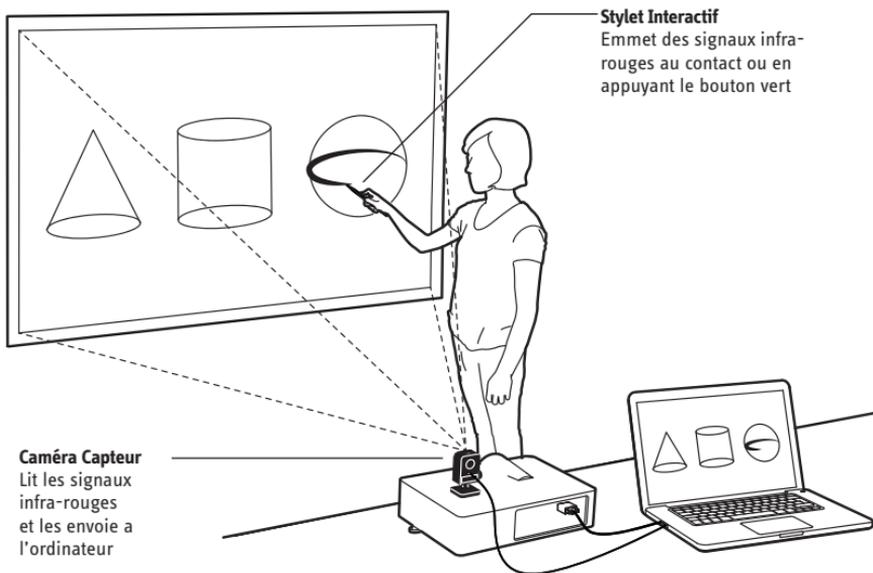


Annotez Vos Textes et Images

Avec IPEVO Annotator, vous pouvez directement dessiner et écrire sur votre tableau blanc interactif. Vous pouvez meme dessiner par dessus la video directe de votre camera de document. Engagez votre audience et clarifiez votre contenu.

Comment Ça Marche

Le IS-01 est composé de deux dispositifs: la Caméra Capteur et le Stylet Interactif. La Caméra Capteur détecte l'emplacement physique du Stylet et envoie cette information à votre ordinateur, ce qui traduit alors le mouvement du Stylet en déplacement du curseur. Partout où vous déplacez le Stylet, l'ordinateur déplace son curseur en temps réel. Vous pouvez également effectuer des clics et glissements de souris avec le Stylet.



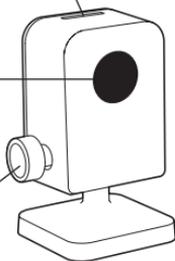
Apprendre à le Connaître

Port USB
Connectez le
USB ici.

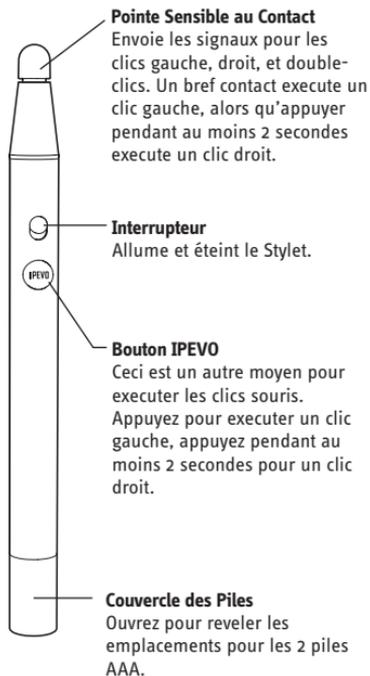


Indicateur LED
S'allume quand sous
tension et connecté.

Objectif
Détece les signaux
émit par le Stylet
Interactif.



outon d'Ajustement
Changez et met en place
l'angle du capteur en
serrant le bouton.



L'installer

1. Installation du Logiciel et du Pilote

PC: Insérez le CD-ROM dans votre ordinateur et suivez les instructions à l'écran pour effectuer l'installation.

Mac:

- Insérez le CD-ROM dans votre ordinateur.
- Double-cliquez le fichier “
- Déplacez le dossier IPEVO IS-01 dans le dossier Applications pour effectuer l'installation.

2. Positionnement et Connexion de la Caméra Capteur

Une position correcte de la Caméra Capteur est important pour un fonctionnement optimal. Suivez ces conseils pour placer de la Caméra Capteur:

- Pour la plupart des projecteurs, une bonne position pour la Caméra Capteur sera au même endroit que le projecteur. Une exception à cette règle est si vous utilisez un projecteur à courte focale. Dans ce cas, vous aurez besoin de placer la Caméra Capteur plus loin de l'écran que le projecteur.
- La distance minimale de votre écran dépend de la taille de l'écran. Placez la Caméra Capteur selon les distances recommandées dans le tableau ci-dessous:

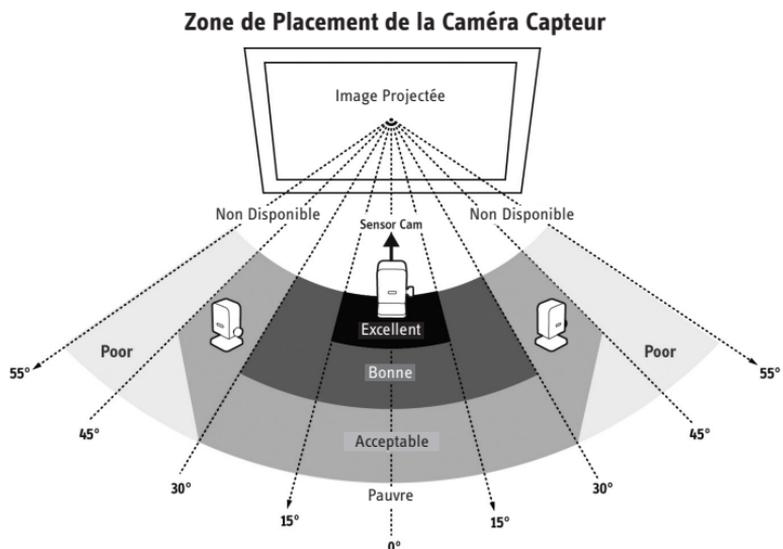
Taille d'écran	50"	60"	80"	100"
Distance Minimale	5 ft (155 cm)	5.5 ft (170 cm)	7.5 ft (230 cm)	9.5 ft (290 cm)

- La Caméra Capteur doit faire face directement à l'écran de projection. Selon la taille de votre écran, vous devrez ajuster la Tête de la Caméra Capteur viser vers le haut ou vers la bas. Veuillez vous référer aux étapes ci-dessous:



L'installer (suite)

- La Caméra Capteur est la mieux placée en face du centre de l'écran à un angle droit. Toutefois, un angle droit sur n'est pas nécessaire pour un fonctionnement acceptable, et la Caméra Capteur peut être placée à un autre angle si nécessaire. Veuillez vous référer au schéma ci-dessous pour les zones de placement selon la qualité de la précision:



Comme vous pouvez le voir:

- La précision est meilleure lorsque la Caméra Capteur est plus proche du centre.
- La précision décroît quand l'angle croît.
- Les écrans plus grands demandent plus de distance entre l'écran et la Caméra Capteur.

Note: Veuillez laisser la voie libre entre la Caméra Capteur et l'écran du projecteur pour assurer un bon fonctionn

3. Stabilisation de la Caméra Capteur

Stabilisation de la Caméra Capteur

Une fois que vous avez trouvé la bonne position, il est important de vous assurer que votre Caméra Capteur est stable et stabilisée. Il y a trois façons de stabiliser votre Caméra Capteur, en fonction de votre configuration:

A. En la plaçant sur le bureau

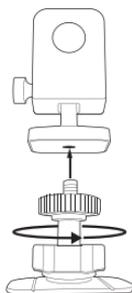
Utilisez une surface plate et lisse de bureau. Assurez-vous que rien ne bloque la vue de la Caméra Capteur à la surface de l'écran. Réglez le bouton à l'angle de la Caméra Capteur directement au centre de la surface de l'écran.



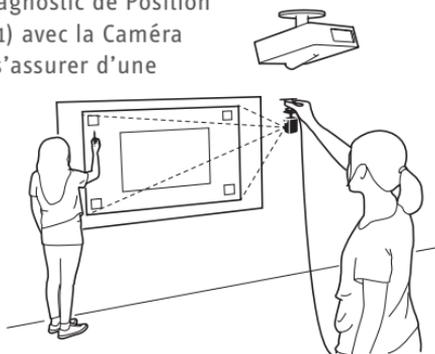
B. En utilisant une monture de plafond inversée

Le IS-01 peut être monté la tête en bas sur le plafond ou sur un projecteur qui est installé au plafond. Pour le faire:

1. Vissez la base de la Caméra Capteur dans la monture de plafond jusqu'à ce qu'elle soit serrée. Tournez la bouton en forme d'étoile près de la base pour ajuster l'angle.

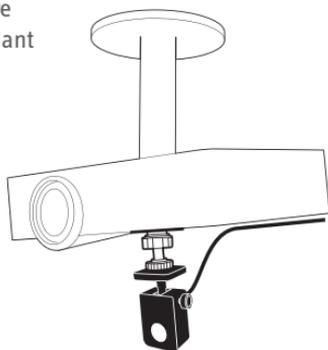


2. Avant d'attacher la monture au plafond, tenez la Caméra Capteur dans une zone juste en dessous (de quelques centimètres) ou vous avez l'intention de monter le projecteur. Lancez le Diagnostic de Position de la Caméra Capteur (voir Page 11) avec la Caméra Capteur dans cette position pour s'assurer d'une précision maximale.



L'installer (suite)

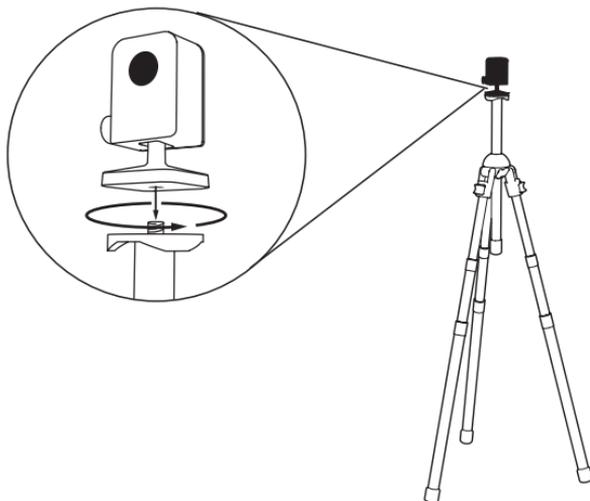
- Assurez-vous que la surface de montage est propre et exempte de matières abrasives. Retirez l'autocollant du bas de la monture de plafond, et appliquez la fermement sur la surface de montage.



Remarque: L'autocollant de monture de plafond est extrêmement adhésif et ne doit être appliqué une fois. La Caméra Capteur peut être détachée sans enlever la monture de plafond. Il suffit de dévisser la Caméra Capteur du montage de plafond.

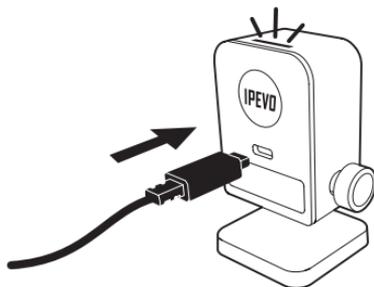
C. En utilisant un trépied

La Caméra Capteur est livrée avec une monture intégrée de trépied. Pensez à fixer la Caméra Capteur sur n'importe quel trépied standard.



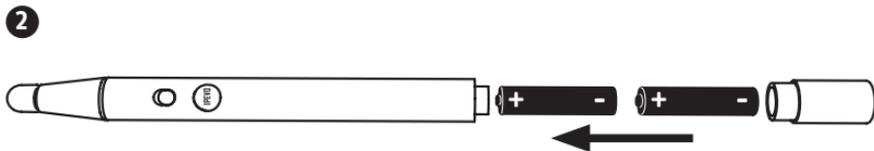
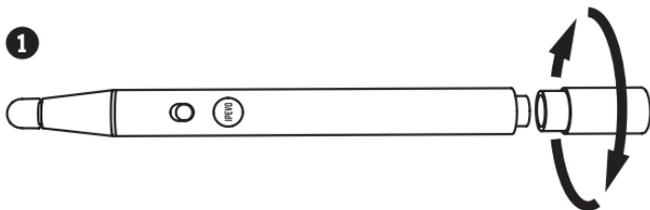
4. Connexion à l'Ordinateur

Une fois que vous avez placé et fixé la Caméra Capteur, connectez-la à votre ordinateur via le câble USB fourni. L'indicateur LED de la Caméra Capteur s'allume une fois connecté.



5. Preparation du Stylet Interactif

Retirez le couvercle de la pile du Stylet Interactif et insérez 2 piles AAA. Remplacez le couvercle. Allumez le Stylet lorsque vous êtes prêt à l'utiliser.



L'installer (suite)

6. Calibration

Le IS-01 doit être calibré avant utilisation pour assurer un fonctionnement précis. Ce processus ne prend que quelques étapes.

L'application de calibration apparaît la première fois que la Caméra Capteur est connectée à l'ordinateur. Utilisez le Stylet Interactif et suivez les instructions à l'écran (et ré-imprimée ci-dessous) pour terminer la calibration.

A tout moment après la première fois si vous désirez calibrer, lancez le programme suivant:

PC: Menu Démarrer -> Programmes -> IPEVO -> IS-01 -> Calibration

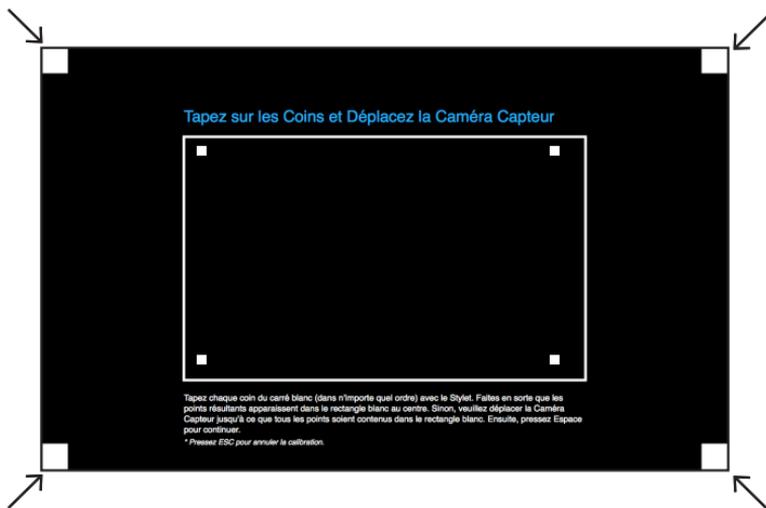
Mac: Dossier Applications -> IPEVO IS-01 -> Calibration

Note: le Stylet Interactif doit avoir des piles et être allumé pour la calibration et le fonctionnement.

Etapes de Calibration

Etape 1: Detection de Couverture de la Caméra Capteur

Tapez sur chaque coin blanc (dans n'importe quel ordre) avec la pointe du Stylet Interactif. Faites en sorte que les points résultants apparaissent dans le rectangle blanc au milieu. Sinon, veuillez déplacer la Caméra Capteur jusqu'à ce que tous les points soient contenus dans le rectangle blanc. Ensuite, pressez Espace pour continuer.



Etape 2: Vérification de Precision

Avec le Stylet, tapez le centre de chaque cible qui apparait. Quatre cibles vont apparaitre au total. Vous DEVEZ taper les quatre tour a tour. Sinon cela affectera négativement la precision du Stylet.



Etape 3: Calibration Terminée

Après cette operation you serez retourné a votre bureau et votre IS-01 sera prêt a l'emploi.

Diagnostic de Caméra Capteur

Si vous vous apercevez que la trace du Stylet réagit avec un retard ou bien qu'elle manque de precision après la calibration initiale, votre Caméra Capteur doit probablement être ajustée d'avantage. Veuillez lancer le Diagnostic de Caméra Capteur et re-positionnez la Caméra Capteur suivant les suggestions données.

L'outil de diagnostic est situé à:

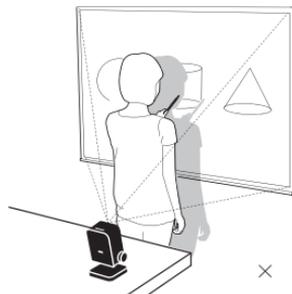
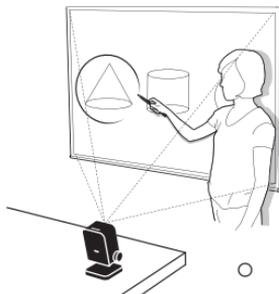
Windows: Menu Démarrer -> Programmes -> IPEVO -> IS-01 -> Diagnostic de Caméra Capteur

Mac: Dossier Applications -> IPEVO IS-01 -> Diagnostic de Caméra Capteur

L'Utiliser

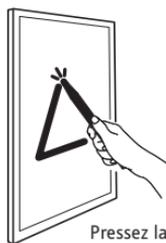
Contrôler le mouvement du curseur

Il suffit de déplacer le Stylet en face de la zone de l'écran, en faisant attention de ne pas bloquer la vue du Stylet par la Caméra Capteur avec votre corps. Le curseur de la souris suivra le mouvement du stylo en temps réel.

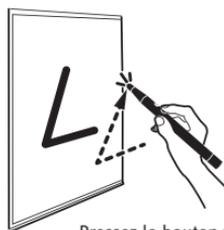


Contrôler l'ordinateur et les programmes

Les clics souris peuvent être effectués à la fois dans le système d'exploitation et dans de nombreux logiciels. Pour ce faire, utilisez n'importe quelle de ces méthodes:



Pressez la pointe sensible au contact du Stylet sur la surface de l'écran.



Pressez le bouton vert.

Une variété de contrôles de souris sont possibles selon ces méthodes:

Clic gauche: pressez la pointe sur la surface, ou pressez le bouton IPEVO une fois.

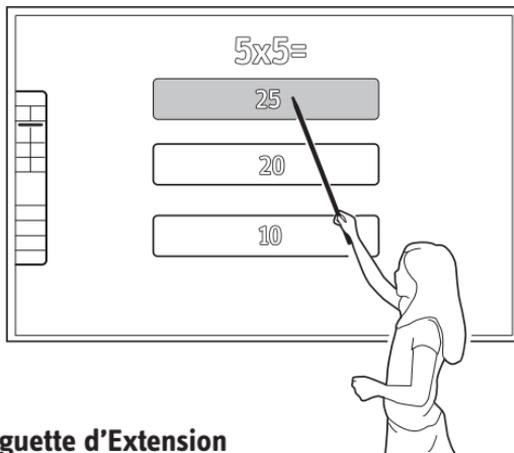
Double-clic: pressez la pointe sur la surface deux fois rapidement, ou pressez le bouton IPEVO deux fois.

Clic droit: pressez la pointe sur la surface et gardez-la appuyée, ou faites de même avec le bouton IPEVO. Garder appuyé pendant au moins 2 seconds.

Glisser-déplacer: pressez la pointe sur la surface et gardez-la appuyée, ou faites de même avec le bouton IPEVO. Pendant que vous faites cela, déplacez le Stylet vers l'endroit désiré.

Etendre la portée avec la Baguette d'Extension (Accessoire Optionnel)

Lorsque vous utilisez un écran plus grand ou plus haut, fixez la Baguette d'Extension au Stylet Interactif pour aider à atteindre toutes les zones de l'écran. La Baguette d'Extension de 16,5" (420 mm) est disponible à www.ipevo.com



Installer la Baguette d'Extension

Il suffit de pousser la Baguette d'Extension dans le bas du Stylet Interactif jusqu'à ce que vous entendiez un clic.



Utiliser le logiciel IPEVO Annotator



IPEVO Annotator
software

Le IS-01 est livré avec IPEVO Annotator, un programme qui peut être utilisé en combinaison avec n'importe quel autre logiciel. Vous pouvez dessiner, écrire et annoter sur des images à l'écran. Ou bien, vous pouvez créer un tableau blanc vierge pour transformer votre écran de projecteur en tableau blanc interactif.

Après avoir calibré le IS-01, vous pouvez lancer IPEVO Annotator en naviguant à :

Windows: Menu Démarrer -> Programmes -> IPEVO -> IS-01 -> Annotator

Mac: Dossier Applications -> IPEVO IS-01 -> Annotator

Logiciel IPEVO Annotator (suite)

Mode Bureau



Cliquez l'icône Ordinateur pour sélectionner le Mode Bureau



Sauvegardez tout l'écran actuel en tant qu'image



Sauvegardez une partie de l'écran actuel en tant qu'image



Affiche un clavier tactile à l'écran



Cache la barre d'outils



Utilisez votre caméra de documents IPEVO connectée en tant que vidéo dans le fond

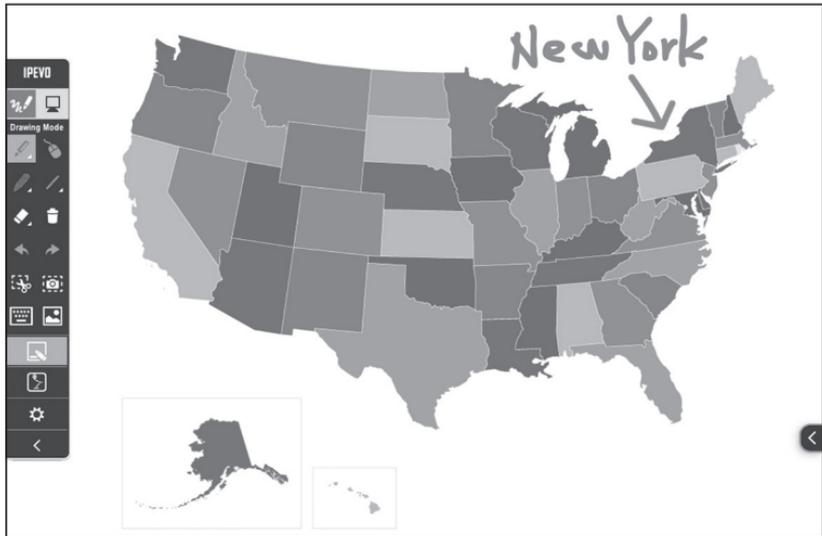


Pour des instructions plus spécifiques, cliquez l'icône de Paramètres



Cliquez la petite flèche inversée sur chaque côté de l'écran révélera la barre d'outils sur ce côté

Mode Dessin



Cliquez l'icône Stylet pour sélectionner le Mode Dessin (pour dessiner des formes et des lignes)



Créez ou sélectionnez votre tableau blanc



Souris



Gomez vos dessins



Sélectionnez vos outils de formes



Sélectionnez un ou deux outils de dessin. Cliquez sur les icônes pour changer la couleur et la taille de ligne



Effacez tous vos dessins



Annuler et Refaire

Questions Fréquemment Posées

Comment puis-je rapidement déterminer une bonne distance de travail entre l'écran et le capteur?

Normalement, le projecteur est un bon endroit pour placer le capteur. Si vous utilisez un projecteur à courte focale, en revanche, veuillez vous référer aux pages 5 et 6 pour les directives recommandées de distance du Capteur.

Puis-je utiliser des piles rechargeables AAA pour le Stylet Interactif?

Oui. Les piles alcalines rechargeables sont recommandées.

Puis-je utiliser IS-01 avec mon propre logiciel au lieu de IPEVO Annotator?

Oui. Le IS-01 peut être utilisé avec un logiciel tiers de traitement d'image et des tableaux blancs. Tout logiciel basé sur la souris devrait fonctionner correctement.

Comment puis-je empêcher le pilote IS-01 de s'exécuter au démarrage?

Mac: Préférences Système -> Utilisateurs & Groupes -> Login. Décochez le pilote IS-01.

PC: Menu Démarrer -> Entrez "msconfig" dans Exécuter (Windows XP) ou la barre de recherche (Windows Vista & 7) -> Onglet Démarrage -> Décochez le pilote IS-01 -> OK. Redémarrer pour activer ce changement.

Que dois-je faire si le curseur ne pointe pas correctement et / ou ne suit pas correctement le Stylet Interactif?

Le curseur peut perdre en précision si la résolution de l'écran ou format de l'écran a changé, ou si le capteur a été déplacé. Veuillez exécuter à nouveau le programme de calibration.

Pourquoi n'y a-t-il pas de barre de défilement dans mon navigateur ou dans la fenêtre du Finder de Mac OS X en utilisant IS-01?

activer manuellement la barre de défilement en allant dans Préférences Système -> Général et sélectionnez

"Afficher les barres de défilement" à "Toujours" pour activer les barres de défilement.

Dépannage

Quand je tape sur les coins pendant la calibration, les points n'apparaissent pas dans le rectangle blanc central.

Déplacez le Capteur proche de la zone où les points correspondants n'apparaissent pas. Ou bien, déplacez le capteur plus loin de l'écran. Exécutez de nouveau le programme de calibration.

Le curseur sur mon écran saute anormalement et je n'arrive pas à le contrôler.

Retirez toute source de lumière vive ou d'équipement infrarouge proche du Capteur, car ils peuvent interférer avec le Capteur.

Lors de la calibration, de multiples taches apparaissent ou des taches apparaissent de façon erratique.

1. Retirez toute source de lumière vive ou d'équipement infrarouge proche du Capteur, car ils peuvent interférer avec le Capteur.
2. Assurez-vous de l'écran de projecteur que vous utilisez n'est pas fait de verre ou de métal hautement réfléchissant. Ces matériaux réfléchissants affectent le fonctionnement du Capteur.

La trace de Stylet se brise sans cesse quand j'écris ou dessine avec le Stylet Interactif.

1. Le Capteur pourrait être placé trop loin de l'écran. Déplacez le Capteur près de l'écran et exécutez à nouveau le programme de calibration.
2. La trace du Stylet ne peut se produire si le champ de vision du Capteur n'est pas bloqué. Veuillez ne pas dessiner ou écrire avec votre corps bloquant la vue du Capteur.
3. Remplacez les piles dans le Stylet Interactif. Des piles faibles peuvent avoir un effet néfaste sur la trace de Stylet et de la précision.

La trace de mon Stylet et le pointage sont inexacts après je change la résolution de l'écran.

Modifier la résolution de l'écran rend la calibration obsolète. Veuillez exécuter l'application de calibration après chaque changement de résolution.

Dépannage

Mon Stylet et le curseur perdent en précision de temps en temps.

Veillez vous assurer que la Caméra Capteur est placés sur une surface plane et stable, et que le Bouton de Réglage est serré. Une légère inclinaison de la Caméra Capteur peut entraîner un fonctionnement inexact.

J'ai la barre des tâches définie en masquée, et je ne peux pas utiliser la barre des tâches avec le Stylet Interactif.

Veillez décocher l'option de masquage automatique et positionner la barre des tâches sur l'écran lorsque vous utilisez IS-01.

© 2013 IPEVO Inc. All rights reserved. IPEVO, IPEVO Annotator, IS-01, the IPEVO logo, and other IPEVO marks are owned by IPEVO Inc. and may be registered. All other trademarks are the property of their respective owners.

IPEVO
www.ipevo.com

Customer Service (International)

Email: service@ipevo.com

Tel: +886-2-5550-8686

Customer Service (USA)

Email: cs@ipevo.com

Tel: 1 (408) 490 - 3085